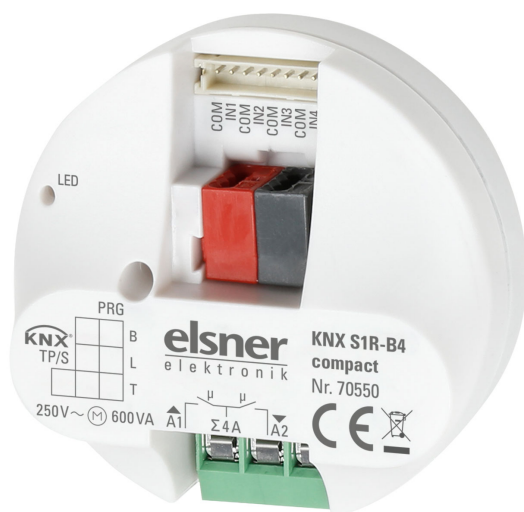




KNX S1R-B4 compact

Attuatore multifunzione

Numero dell'articolo 70550



1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso	3
1.1. Istruzioni di sicurezza per le funzioni automatiche	3
2. Descrizione	4
3. Messa in funzione	5
3.1. Indirizzamento del dispositivo sul bus	5
3.2. Monitorare le funzioni di sicurezza	5
4. Protocollo di trasmissione	6
4.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione	6
5. Impostazione dei parametri	14
5.1. Impostazioni generali	14
5.2. Uscite	14
5.2.1. Impostazioni dei canali – Comandi	15
5.2.1.1. Controllo (comandi)	18
5.2.1.2. Manuell	25
5.2.1.3. Automatico – esterno	26
5.2.1.4. Funzioni automatiche – interno per schermature (comandi)	26
5.2.1.5. Funzioni automatiche per finestre (comandi)	32
5.2.1.6. Scenari (azionamenti)	36
5.2.1.7. Ingressi per i pulsanti (comandi)	37
5.2.2. Opzioni di collegamento per i sensori della posizione zero	43
5.2.3. Impostazioni dei canali – funzioni di commutazione	45
5.2.3.1. Connessione (funzioni di commutazione)	46
5.2.3.2. Ritardo di inserimento / disinserimento, temporizzazione (funzioni di commutazione) 46	
5.2.3.3. Funzione di blocco (funzioni di commutazione)	48
5.2.4. Ingresso per il pulsante (funzioni di commutazione)	48

Il presente manuale d'uso è soggetto a modifiche e verrà adattato alle nuove versioni del software. La versione della revisione (versione software e data) si trova a piè di pagina del sommario.

Se si dispone di un dispositivo con una versione più recente del software, si prega di consultare www.elsner-elektronik.de nell'area menù "Service", o una versione del manuale d'uso più recente disponibile.

Leggenda dei simboli usati nel presente manuale



Norme di sicurezza.



Norme di sicurezza per gli interventi sui collegamenti elettrici, componenti, ecc.

PERICOLO!

... indica una situazione imminente di pericolo che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

AVVERTIMENTO!

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

CAUTELA!

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può causare lievi lesioni, se non evitata.



ATTENZIONE!

... indica una situazione che può provocare danni materiali, se non evitata.

ETS

Nelle tabelle ETS le impostazioni di default dei parametri sono contrassegnate da una sottolineatura.

1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso



L'installazione, le verifiche, la messa in funzione e la correzione di errori del dispositivo, possono essere eseguite solo da elettricisti autorizzati.



PERICOLO!

Pericolo di morte a causa di scosse elettriche (tensione di rete)!

All'interno del dispositivo sono presenti unità sotto tensione non protette.

- Ispezionare gli apparecchi per verificare che non siano danneggiati prima dell'installazione. Mettere in funzione solo apparecchi non danneggiati.
 - Rispettare le direttive, le norme e le disposizioni vigenti a livello locale per l'installazione elettrica.
 - Mettere immediatamente fuori servizio l'apparecchio o il sistema e assicurarne contro l'accensione involontaria se non è più garantito un funzionamento sicuro.
-

Utilizzare l'apparecchio esclusivamente per l'automazione degli edifici e osservare le istruzioni per l'uso. L'uso improprio, le modifiche al dispositivo o l'inosservanza delle istruzioni per l'uso invalideranno qualsiasi diritto di garanzia.

Mettere in funzione l'apparecchio solo come installazione fissa, cioè solo in stato montato e dopo il completamento di tutti i lavori di installazione e messa in funzione e solo nell'ambiente previsto a tale scopo.

La società Elsner Elektronik non risponde di eventuali modifiche o aggiornamenti normativi, successivi alla pubblicazione del presente manuale operativo.

1.1. Istruzioni di sicurezza per le funzioni automatiche



AVVERTENZA!

Pericolo di lesioni a causa del movimento automatico dei componenti!

Il controllo automatico può attivare i componenti dell'impianto e mettere le persone in pericolo.

- Nel raggio d'azione delle parti movimentate da motori elettrici non devono essere presenti persone.
 - È necessario rispettare le norme edilizie pertinenti.
 - Accertarsi che, sostando all'esterno dell'edificio, non venga bloccata la via di ritorno/accesso (pericolo di rimanere bloccati fuori).
 - Prima della manutenzione e riparazione, mettere l'impianto correttamente fuori servizio.
-

In caso di interruzione della corrente elettrica, l'impianto non funziona. Per cui, ad es. le schermature vanno portate tempestivamente in una posizione sicura in caso di condizioni meteorologiche pericolose, se ciò non è ancora avvenuto mediante la funzione automatica (protezione prodotto).

In caso di interruzione della tensione di alimentazione 230 V AC, l'azionamento collegato si spegne. Al ritorno della tensione, il dispositivo rimane spento fino a quando l'attuatore non riceve un nuovo comando di movimento.

Le informazioni sull'installazione, la manutenzione, lo smaltimento, la fornitura e i dati tecnici si trovano nelle avvertenze per l'installazione.

2. Descrizione

L'**Attuatore KNX S1R-B4 compact** con comando integrato per facciate ha un'uscita multifunzione alla quale si può collegare un azionamento con comando Su/Giù (veneziana, tenda da sole, persiana avvolgibile, finestra) o due dispositivi attivabili (accensione/spegnimento con luce e aerazione). L'uscita a potenziale zero permette di comandare anche altri sistemi, ad es. mediante l'ingresso per tasto manuale di una centralina motore.

La modalità automatica può essere impostata come esterna o interna. Internamente sono disponibili diverse possibilità per interdizioni, blocchi (ad es. Master-Slave) e impostazioni delle priorità (ad es. Manuale-Automatico). È possibile memorizzare gli scenari e richiamarli tramite il bus (gestione di 16 scenari).

Sono disponibili 4 ingressi binari per il collegamento di contatti come i tasti.

Funzioni:

- Uscita multifunzione a potenziale zero per un **azionamento di 230 V** (schermatura, finestra) o per il collegamento di due dispositivi attivabili (luce, aeratore)
- **4 ingressi binari**
- **Risposta posizione** (per posizione di corsa, nelle veneziane anche per la posizione delle lamelle)
- **Memoria posizione** (posizione di corsa) mediante un oggetto a 1 bit (salvataggio e richiamo ad es. mediante tasto)
- Parametri in considerazione dei **tempi morti** dell'azionamento e della meccanica
- Comando attraverso **automatismo interno o esterno**
- **Centralina di comando schermatura** integrata con **comando lamelle** in base alla posizione del sole, nelle veneziane
- **Gestione scenari** per posizione di corsa con 16 scenari (nelle veneziane anche per la posizione delle lamelle)
- Il bloccaggio reciproco di due azionamenti attraverso i **sensori posizione zero** impedisce collisioni ad es. tra schermatura e finestra (Master-Slave)

- **Gli oggetti di blocco e i messaggi di allarme** hanno diverse priorità, in modo che le funzioni di sicurezza abbiano sempre la precedenza (ad es. blocco vento)
- Impostazione della **priorità** della centralina di controllo manuale o automatico mediante tempo od oggetto di comunicazione
- **Limitazione tempo breve** (comando di movimento bloccato) e **2 limitazioni corsa**

3. Messa in funzione

Impostazione delle funzioni bus tramite il software KNX a partire da ETS 5. Il **file di prodotto** è a disposizione per il download nel catalogo online ETS e sulle pagine internet della Elsner Elektronik, sotto l'indirizzo **www.elsner-elektronik.de**, nella sezione di "Servizio".

In seguito all'inserimento della tensione di bus, l'apparecchio sarà per circa 5 secondi in fase di inizializzazione. Durante questo intervallo tramite il bus non potrà essere ricevuto od inviato alcun dato.

3.1. Indirizzamento del dispositivo sul bus

L'apparecchio viene fornito con l'indirizzo individuale 15.15.255. Questo può essere cambiato tramite l'ETS. A tale scopo sull'apparecchio si trovano un pulsante e un LED di controllo.

3.2. Monitorare le funzioni di sicurezza

Per i dispositivi KNX dotati di funzioni di sicurezza (ad es. blocco vento o blocco pioggia) si deve configurare un monitoraggio ciclico degli oggetti di sicurezza.

Ulteriori spiegazioni sull'integrazione KNX si trovano nei capitoli del manuale *Protocollo di trasmissione e Impostazione dei parametri.*

4. Protocollo di trasmissione

4.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione

Abbreviazioni:

L Lettura

S Scrittura

C Comunicazione

T Trasmissione

DPT Data Point Type

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
0	Versione software	leggibile	L-C-	[217.1] DPT_Version	2 byte
1	Canale A - stato automatico o manuale	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
2	Canale A - tempo prolungato man.	Ingresso	LSC-	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
3	Canale A - tempo breve man.	Ingresso	LSC-	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
4	Canale A - posizione corsa man.	Ingresso	LSC-	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
5	Canale A - posizione lamelle man.	Ingresso	LSC-	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
6	Canale A - tempo prolungato aut.	Ingresso	LSC-	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
7	Canale A - tempo breve aut.	Ingresso	LSC-	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
8	Canale A - posizione corsa aut.	Ingresso	LSC-	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
9	Canale A - posizione lamelle aut.	Ingresso	LSC-	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
10	Canale A - cambio da manuale ad automatico	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
11	Canale A - oggetto di blocco aut.	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
12	Canale A - posizione corsa attuale	Uscita	L-CT	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
13	Canale A - posizione lamelle attuale	Uscita	L-CT	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
14	Canale A - oggetto di stato	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
15	Canale A - ricerca memoria posizione man.	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
16	Canale A - oggetto apprend. 0 memoria pos. man.	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
17	Canale A - oggetto apprend. 1 memoria pos. man.	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
18	Canale A - ricerca memoria posizione aut.	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
19	Canale A - oggetto apprend. 0 memoria pos. aut.	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
20	Canale A - oggetto apprend. 1 memoria pos. aut.	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
21	Canale A - richiamo / salvataggio scenari	Ingresso	LSC-	[18.1] DPT_SceneControl	1 byte
22	Canale A - oggetto di blocco temp. esterna	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
23	Canale A - valore mis. blocco temp. esterna	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
24	Canale A - stato blocco temp. esterna	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
25	Canale A - oggetto crepuscolo	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
26	Canale A - valore di misura crepuscolo	Ingresso	LSC-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
27	Canale A - stato crepuscolo	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
28	Canale A - gestione orario	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
29	Canale A - oggetto abilitazione temp. interna	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
30	Canale A - valore mis. abilitazione temp. interna	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
31	Canale A - valore nom. abilitazione temp. interna	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
32	Canale A - stato abilitazione temp. interna	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
33	Canale A - oggetto schermatura	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
34	Canale A - valore mis. 1 luminosità schermatura	Ingresso	LSC-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
35	Canale A - valore mis. 2 luminosità schermatura	Ingresso	LSC-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
36	Canale A - valore mis. 3 luminosità schermatura	Ingresso	LSC-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
37	Canale A - valore limite schermatura	Ingresso / uscita	LSCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
38	Canale A - valore limite schermatura 1 = + 0 = -	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
39	Canale A - valore limite schermatura +	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
40	Canale A - valore limite schermatura -	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
41	Canale A - stato schermatura	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
42	Canale A - oggetto apprend. pos. schermatura	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
43	Canale A - azimuth	Ingresso	LSC-	[9.7] DPT_Value_Humidity	2 byte
44	Canale A - elevazione	Ingresso	LSC-	[9.7] DPT_Value_Humidity	2 byte
45	Canale A - oggetto di blocco alim. aria fredda	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
46	Canale A - valore mis. temp. esterna alim. aria fredda	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
47	Canale A - stato blocco alim. aria fredda	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
48	Canale A - ventilazione forzata	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
49	Canale A - oggetto di blocco alim. aria calda	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
50	Canale A - valore mis. temp. interna alim. aria calda	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
51	Canale A - valore mis. temp. esterna alim. aria calda	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
52	Canale A - valore nom. blocco alim. aria calda	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
53	Canale A - stato blocco alim. aria calda	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
54	Canale A - oggetto apertura temp. interna	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
55	Canale A - valore mis. apertura temp. interna	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
56	Canale A - valore nom. apertura temp. interna	Ingresso	LSC-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
57	Canale A - valore lim. apertura temp. interna	Ingresso / uscita	LSCT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
58	Canale A - valore lim. apertura temp. interna 1 = +	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
59	Canale A - valore lim. apertura temp. interna +	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
60	Canale A - valore lim. apertura temp. interna -	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
61	Canale A - stato apertura temp. interna	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
62	Canale A - oggetto apertura umidità interna	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
63	Canale A - valore mis. apertura umidità interna	Ingresso	LSC-	[9.7] DPT_Value_Humidity	2 byte
64	Canale A - stato apertura umidità interna	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
65	Canale A - posizione zero raggiunta	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
66	Canale A - sensore posizione zero disturbato	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
67	Canale A - stato posizione zero master	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
68	Canale A - comando posizione zero master	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
69	Canale A - stato posizione zero slave	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
70	Canale A - stato posizione zero master	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
71	Canale A - comando posizione zero master	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
72	Canale A - stato posizione zero slave	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
73	Canale A - l'azionamento si muove	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
74	Canale A - oggetto di disturbo	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
75	Canale A - blocco 1 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
76	Canale A - blocco 1 - oggetto di blocco vento	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
77	Canale A - blocco 1 - valore mis. blocco vento	Ingresso	LSC-	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 byte
78	Canale A - blocco 1 - stato blocco vento	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
79	Canale A - blocco 1 - oggetto di blocco pioggia	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
80	Canale A - blocco 2 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
81	Canale A - blocco 2 - oggetto di blocco vento	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
82	Canale A - blocco 2 - valore mis. blocco vento	Ingresso	LSC-	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 byte
83	Canale A - blocco 2 - stato blocco vento	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
84	Canale A - blocco 2 - oggetto di blocco pioggia	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
85	Canale A - blocco 3 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
86	Canale A - blocco 3 - oggetto di blocco vento	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
87	Canale A - blocco 3 - valore mis. blocco vento	Ingresso	LSC-	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 byte
88	Canale A - blocco 3 - stato blocco vento	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
89	Canale A - blocco 3 - oggetto di blocco pioggia	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
90	Canale A - blocco 4 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
91	Canale A - blocco 4 - oggetto di blocco vento	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
92	Canale A - blocco 4 - valore mis. blocco vento	Ingresso	LSC-	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 byte
93	Canale A - blocco 4 - stato blocco vento	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
94	Canale A - blocco 4 - oggetto di blocco pioggia	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
95	Canale A - blocco 5 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
96	Canale A - blocco 5 - oggetto di blocco vento	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
97	Canale A - blocco 5 - valore mis. blocco vento	Ingresso	LSC-	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 byte
98	Canale A - blocco 5 - stato blocco vento	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
99	Canale A - blocco 5 - oggetto di blocco pioggia	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
100	Canale A - limitazione corsa 1 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
101	Canale A - limitazione corsa 2 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
102	Canale A - limitazione tempo breve	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
103	Canale A1 - comando	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
104	Canale A1 - risposta	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
105	Canale A1 - stato	leggibile	L-C-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
106	Canale A1 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
107	Canale A1 - avvio funzione luce scale	Ingresso	-SC-	[1.10] DPT_Start	1 bit
108	Canale A1 - avvio/arresto funzione luce scale	Ingresso	LSC-	[1.10] DPT_Start	1 bit
109	Canale A1 - connessione	Ingresso	LSC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
110	Canale A1 - richiamo / salvataggio scenari	Ingresso	LSC-	[18.1] DPT_SceneControl	1 byte
111	Canale A2 - comando	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
112	Canale A2 - risposta	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
113	Canale A2 - stato	leggibile	L-C-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
114	Canale A2 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
115	Canale A2 - avvio funzione luce scale	Ingresso	-SC-	[1.10] DPT_Start	1 bit
116	Canale A2 - avvio/arresto funzione luce scale	Ingresso	LSC-	[1.10] DPT_Start	1 bit
117	Canale A2 - connessione	Ingresso	LSC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
118	Canale A2 - richiamo / salvataggio scenari	Ingresso	LSC-	[18.1] DPT_SceneControl	1 byte
119	Canale A - oggetto di blocco comando locale	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
120	Ingresso 1 - tempo prolungato	Ingresso / uscita	LSCT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
121	Ingresso 1 - tempo breve	Uscita	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
122	Ingresso 1 - comando	Ingresso / uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
123	Ingresso 1 - regolazione luce relativa	Ingresso / uscita	LSCT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 bit
124	Ingresso 1 - trasduttore di valore 8 bit	Uscita	L-CT	[5] 5.xxx	1 byte
125	Ingresso 1 - trasduttore di valore temperatura	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
126	Ingresso 1 - trasduttore di valore luminosità	Uscita	L-CT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
127	Ingresso 1 - scenario	Uscita	L-CT	[18.1] DPT_SceneControl	1 byte

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
128	Ingresso 1 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
133	Ingresso 2 - tempo prolungato	Ingresso / uscita	LSCT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
134	Ingresso 2 - tempo breve	Uscita	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
135	Ingresso 2 - comando	Ingresso / uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
136	Ingresso 2 - regolazione luce relativa	Ingresso / uscita	LSCT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 bit
137	Ingresso 2 - trasduttore di valore 8 bit	Uscita	L-CT	[5] 5.xxx	1 byte
138	Ingresso 2 - trasduttore di valore temperatura	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
139	Ingresso 2 - trasduttore di valore luminosità	Uscita	L-CT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
140	Ingresso 2 - scenario	Uscita	L-CT	[18.1] DPT_SceneControl	1 byte
141	Ingresso 2 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
154	Ingresso 3 - tempo prolungato	Ingresso / uscita	LSCT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
155	Ingresso 3 - tempo breve	Uscita	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
156	Ingresso 3 - comando	Ingresso / uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
157	Ingresso 3 - regolazione luce relativa	Ingresso / uscita	LSCT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 bit
158	Ingresso 3 - trasduttore di valore 8 bit	Uscita	L-CT	[5] 5.xxx	1 byte
159	Ingresso 3 - trasduttore di valore temperatura	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
160	Ingresso 3 - trasduttore di valore luminosità	Uscita	L-CT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
161	Ingresso 3 - scenario	Uscita	L-CT	[18.1] DPT_SceneControl	1 byte
162	Ingresso 3 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
163	Ingresso 4 - tempo prolungato	Ingresso / uscita	LSCT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
164	Ingresso 4 - tempo breve	Uscita	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
165	Ingresso 4 - comando	Ingresso / uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
166	Ingresso 4 - regolazione luce relativa	Ingresso / uscita	LSCT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
167	Ingresso 4 - trasduttore di valore 8 bit	Uscita	L-CT	[5] 5.xxx	1 byte
168	Ingresso 4 - trasduttore di valore temperatura	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
169	Ingresso 4 - trasduttore di valore luminosità	Uscita	L-CT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
170	Ingresso 4 - scenario	Uscita	L-CT	[18.1] DPT_SceneControl	1 byte
171	Ingresso 4 - oggetto di blocco	Ingresso	LSC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit

5. Impostazione dei parametri

Le impostazioni predefinite sono contrassegnate con una sottolineatura.

5.1. Impostazioni generali

Impostare prima da questa maschera i parametri generali per la comunicazione sul bus (velocità telegramma, ritardo trasmissione). Per la programmazione degli scenari è inoltre possibile definire se si desidera trasmettere al bus tutte le impostazioni o se la trasmissione deve essere limitata solo alle impostazioni modificate.

Velocità massima del telegramma	1 • 2 • <u>5</u> • 10 • 20 <u>telegrammi al secondo</u>
Ritardo di trasmissione delle uscite di comando e di stato al ritorno della tensione	<u>5 s</u> ... 2 h
Con l'utilizzo degli scenari:	
Acquisire con programmazione	<u>tutti i parametri</u> • solo parametri modificati

Parametro „Acquisire con programmazione“

Se si seleziona "tutti i parametri", i valori memorizzati nel dispositivo (ad es. le posizioni) vengono comunque sovrascritti dal download dell'ETS.

Se si seleziona "solo parametri modificati", verranno sovrascritti solo i parametri dell'unità che sono stati modificati *nell'ETS* rispetto al download precedente.

In questo modo, ad esempio, vengono mantenute le posizioni di movimento memorizzate dall'utente con la funzione di memoria tramite il bus. Se un valore viene modificato tramite il bus (non nell'ETS!), questo valore viene mantenuto con "solo parametri modificati".

5.2. Uscite

Da qui viene immesso cosa è collegato ai canale di uscita.

Modo operativo	
Canale A gestisce	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Veneziane</u> • Persiane avvolgibili • Tende da sole • Finestre • Doppia funzione di commutazione

Appaiono quindi le opzioni di impostazione:

Impostazioni per i comandi (Canale A):

- Specifiche generali per il comando collegato (vedi *Impostazioni dei canali – Comandi*, pag. 15)
- Funzioni di controllo: limitazione del raggio d'azione, blocco, tipo automatismo (vedi *Controllo (comandi)*, pag. 18)

- Funzioni automatiche: l'automatismo è impostabile internamente o esternamente
(vedi *Funzioni automatiche – interno per schermature (comandi)*, pag. 26 o *Funzioni automatiche per finestre (comandi)*, pag. 32)
- Scenari: Posizioni di corsa (vedi *Scenari (azionamenti)*, pag. 36)
- Ingressi per i pulsanti: Configurazione come tasto attuatore, tasto bus oppure per il sensore pos.zero (vedi *Ingressi per i pulsanti (comandi)*, pag. 37)

Impostazioni per le funzioni di commutazione (il canale verrà suddiviso in due interruttori A1/A2):

- Specifiche generali per la funzione di commutazione
(vedi *Impostazioni dei canali – funzioni di commutazione*, pag. 45)
- Connessione di vari oggetti di comunicazione
(vedi *Connessione (funzioni di commutazione)*, pag. 46)
- Ritardo di inserimento / disinserimento o temporizzazione
(vedi *Ritardo di inserimento / disinserimento, temporizzazione (funzioni di commutazione)*, pag. 46)
- Funzione di blocco (vedi *Funzione di blocco (funzioni di commutazione)*, pag. 48)
- Ingresso per il pulsante: Configurazione come tasto attuatore o tasto bus
(vedi *Ingresso per il pulsante (funzioni di commutazione)*, pag. 48)

5.2.1. Impostazioni dei canali – Comandi

Se al canale di uscita è collegato un comando, impostare prima da qui le specifiche generali per il comando.

Senso di corsa:

è possibile invertire Su/Giù, On/Off oppure Apertura/Chiusura.

Invertire SU/GIÙ (<i>veneziane, persiane avvolgibili</i>) Invertire RETRATTA/ESTESA (<i>tende da sole</i>) Invertire CHIUSURA/APERTURA (<i>finestre</i>)	<u>no</u> • sì
--	----------------

Tempo di scorrimento:

Il tempo di scorrimento tra le posizioni di finecorsa è la base per il raggiungimento delle posizioni intermedie (ad es. limiti del raggio d'azione e scenari). Inserisci il tempo di scorrimento numericamente (in secondi).

Utilizzare la misura del tempo di scorr. automatica	<u>no</u> • sì
---	----------------

Utilizzare la misura del tempo di scorr. automatica	no
Tempo di scorr. GIÙ in s (<i>veneziane, persiane avvolgibili</i>) Tempo di scorr. ESTESA in s (<i>tende da sole</i>) Tempo di scorr. APERTURA in s (<i>finestre</i>)	1 ... 320; <u>60</u>
Tempo di scorr. SU in s (<i>veneziane, persiane avvolgibili</i>) Tempo di scorr. RETRATTA in s (<i>tende da sole</i>) Tempo di scorr. CHIUSURA in s (<i>finestre</i>)	1 ... 320; <u>65</u>

Se al raggiungimento di una schermatura occorre tenere conto di un tempo morto, questo può essere immesso manualmente qui oppure rilevato automaticamente. Osservare le indicazioni del costruttore della schermatura.

Utilizzare i tempi morti	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • sì, immetterli manualmente
<i>In caso di corsa di posizionamento dalla posizione chiusa in 10 ms (solo per immissione manuale)</i>	<u>0</u> ... 600
<i>In caso di corsa di posizionamento da tutte le altre posizioni in 10 ms (solo per immissione manuale)</i>	<u>0</u> ... 600
<i>In caso di spostamento lamelle dalla posizione chiusa in 10 ms (solo per immissione manuale)</i>	<u>0</u> ... 600
<i>In caso di spostamento con cambio direzione in 10 ms (solo per immissione manuale)</i>	<u>0</u> ... 600
<i>In caso di spostamento lamelle da tutte le altre posizioni in 10 ms (solo per immissione manuale)</i>	<u>0</u> ... 600

Tempo di scorrimento pos. zero ed impostazione graduale lamelle:

(Solo per veneziane)

Con il tempo di scorrimento, seguito dal comando nella pos. zero (cioè dopo il raggiungimento della posizione di finecorsa superiore) potranno essere compensate differenti lunghezze di schermatura nonché posizioni d'installazione degli interruttori di fine corsa. Con l'adattamento dei tempi di scorrimento pos. zero, le schermature di una facciata verranno del tutto retratte, per un migliore aspetto estetico.

Dall'intervallo tra i passi x numero dei passi si ricava il tempo di inversione delle lamelle.

Tempo di scorrimento pos.zero in 0,1 s	<u>0</u> ... 255
Intervallo tra i passi in 10 ms	1 ... 100; <u>20</u>
Numero dei passi lamelle	1 ... 255; <u>5</u>

Se il comando corsa con intervallo corto per le veneziane (comando passo-passo) deve essere utilizzato solo per la regolazione delle lamelle e non per il posizionamento della schermatura, il parametro seguente è impostato su "Sì". Il parametro è attivo solo per le veneziane.

Consentire comandi passo-passo solo per la regolazione delle lamelle	<u>no</u> • sì
--	----------------

Intervallo di pausa:

Gli intervalli di pausa necessari per l'inversione di direzione del comando, devono essere impostati secondo le specifiche del costruttore del motore.

Intervallo di pausa per l'inversione di direzione in 0,1 s	5 ... 100; <u>10</u>
--	----------------------

Corsa di riferimento:

Il tempo di scorrimento e posizione zero verranno riadattati con il raggiungimento periodico di entrambe le posizioni di finecorsa. Qui viene impostato dopo quanti movimenti di traslazione si vuole eseguire la corsa di riferimento prima della corsa di posizionamento. La corsa di riferimento avviene sempre verso la posizione sicura (risalita delle schermature, chiusura delle finestre).

Eeguire la corsa di riferimento	<u>no</u> • sì
Eeguire la corsa di riferimento con oltre movimentazioni prima della corsa di posiz.auto	sì 1 ... 255; <u>10</u>

Orientamento lamelle:

(Solo per veneziane)

L'orientamento delle lamelle deve essere impostato secondo le specifiche del costruttore del motore.

Girare le lamelle	<ul style="list-style-type: none"> • <u>mai</u> • solo dopo la corsa di posiz. • dopo ogni corsa
-------------------	---

Status Object e posizione di comando:

Status Object e la posizione corrente, potranno essere trasmessi al bus. Trasmettendo il valore 1 il Status Object indica che è stata abbandonata la posizione retratta/chiusa, predisponendosi ad es. al monitoraggio delle finestre.

Il ritardo impostabile per la trasmissione della posizione esatta del comando, previene l'eventuale blocco del bus dovuto ad una quantità eccessiva di pacchetti dati in caso di corse prolungate.

Utilizzare Status Object	<u>no</u> • sì
Inviare la posizione di comando in seguito alla modifica	<u>no</u> • sì

Ritardo di trasmissione della posizione in 0,1 s (solo con l'invio della posizione di comando in seguito alla modifica)	0...50; <u>10</u>
Inviare la posizione di comando ciclico (solo per inviare)	<u>no</u> • 5 s • 10 s • ... • 2 h

Scenari:

Da qui verrà attivato il menu scenari per il presente canale di uscita.

Utilizzare scenari	<u>no</u> • sì
--------------------	----------------

Vedi *Scenari (azionamenti)*, pag. 36.

5.2.1.1. Controllo (comandi)

Impostare da qui l'azione dei comandi.

Limiti del raggio d'azione:

I limiti del raggio d'azione vengono impiegati per prevenire l'eventuale collisione di due dispositivi (ad es. di una tenda da sole con la finestra in apertura).

Uno dei due comandi verrà ritenuto prioritario e parametrizzato come Master, mentre l'altro come Slave. Grazie al sensore della posizione zero per entrambi gli attuatori viene rilevato lo stato proprio nonché quello dell'altro attuatore. Tale stato indicato può essere "nella posizione sicura" o "nella posizione non sicura". La posizione sicura è raggiunta, se il comando si porta in un'area senza rischi di collisione (in caso di una tenda da sole potrebbe ad es. trattarsi

della estensione compresa tra lo 0 ed il 30 %). Per indicare la posizione sicura del comando, agli ingressi dell'attuatore potrà essere collegato un sensore della posizione zero (ad es. interruttore di fine corsa o fotocellula) (deve essere impostato nell'esempio, se la tenda da sole è usata come slave il 30% può essere aperto, in posizione 31% deve essere montato) oppure l'attuatore riceverà l'indicazione del rispettivo sensore della posizione zero mediante il bus (vedi grafici riportati nel Capitolo *Opzioni di collegamento per il sensore della posizione zero* nella sezione generale).

Prima dell'azione stessa del comando dell'attuatore Master, l'attuatore Slave riceverà l'istruzione per portare il suo comando in una posizione sicura. Il comando Slave manterrà quindi la posizione sicura oppure, in caso contrario, si porterà in tale posizione.

Grazie all'oggetto di comunicazione "Stato pos. zero Slave", l'attuatore Master è in grado di riconoscere se il comando collegato all'attuatore Slave è già in una posizione sicura (azione immediata del Master) oppure no (attesa). Solo una volta ricevuta la segnalazione sulla posizione sicura del comando Slave, l'attuatore Master esce con il suo comando dalla propria posizione sicura.

Esempio:

La ventilazione tramite finestra è ritenuta prioritaria rispetto alla schermatura con tenda da sole. La finestra verrà pertanto parametrizzata come Master, mentre la tenda da sole come Slave. Entrambi dispongono di un sensore della posizione zero, che fornisce l'indicazione sulla posizione sicura o meno del comando.

A questo punto la tenda da sole verrà estesa e la finestra verrà aperta. La finestra riconosce lo stato della tenda da sole ("posizione non sicura"), trasmettendo il comando Master alla tenda stessa per la sua ulteriore risalita. Si avrà il relativo riscontro dal sensore della posizione zero della schermatura, quando la tenda da sole raggiunge la posizione sicura. Solo a quel punto verrà aperta la finestra.



Le posizioni di Master e Slave vengono regolarmente invertite ("sicura" o "non sicura"). La frequenza della richiesta dell'informazione è impostabile nell'intervallo di monitoraggio. La durata qui selezionata dovrebbe essere inferiore al tempo necessario al comando monitorato, per portarsi dalla soglia dell'area sicura (ultima posizione sicura segnalata) in una posizione a rischio di collisione.

In caso di mancata ricezione dello Status Object Master/Slave o dell'oggetto pos. zero, così come in assenza di tensione di bus o in presenza di un messaggio d'errore dal sensore della posizione zero (valido per la parametrizzazione come Master e Slave), l'attuatore si porterà nella posizione sicura.

Senza la limitazione del raggio d'azione:

Utilizzare la limitazione del raggio d'azione	no
Azione al ritorno della tensione di bus ed in seguito alla programmazione	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessuna azione</u> • Comando Su (o retrazione/chiusura) • Comando Giù (o estensione/apertura)

Con la limitazione del raggio d'azione:

Impostare, se il sensore della posizione zero del comando è collegato direttamente all'attuatore (canale di ingresso) o se si avrà la ricezione della posizione zero dal bus (oggetto di comunicazione).

Utilizzare la limitazione del raggio d'azione	sì
Sensore pos.zero	<ul style="list-style-type: none"> • <u>mediante oggetto di comunicazione</u> • mediante canale di ingresso • non utilizzare
Attuatore è	<u>Master</u> • Slave

Attuatore come Master:

Con mancata ricezione di oggetto di stato Slave portarsi in posiz.di sicur.

Attuatore è	Master
Ritrasmissione per comandi Master in s	1 ... 255; <u>10</u>
Intervallo di monitoraggio per oggetto Slave Status (e pos.zero) in s	1 ... 255; <u>10</u>

Attuatore come Slave:

Con mancata ricezione di oggetto di stato Master portarsi in posiz.di segur.

Attuatore è	Slave
Ritrasmissione per comandi Slave in s	1 ... 255; <u>10</u>
Intervallo di monitoraggio per oggetto Master Status (e pos.zero) in s	1 ... 255; <u>10</u>
Posizione di corsa per Slave in % con Ingresso "Comando pos. zero Master" = 1	<u>0</u> ... 100

Direzione della corsa di riferimento:

Per le limitazioni di zona corsa, è definita la direzione della corsa di riferimento (posizione sicura). Senza limitazione di zona corsa, è possibile impostare la direzione.

Direzione della corsa di riferimento	<ul style="list-style-type: none"> • <u>in posizione sicura</u> • <u>in posizione chiusa</u> (estendere la schermatura) • in posizione aperta (Finestra) • percorso più breve
--------------------------------------	---

Oggetti di blocco:

Il canale di uscita potrebbe essere inibito in caso di pioggia, vento od altri eventi. Il funzionamento manuale non è a tal punto possibile. I blocchi ed il monitoraggio verranno prima configurati da qui. Per l'impostazione dei singoli blocchi appariranno poi le rispettive voci del menu "Blocco X" (vedi Capitolo *Blocco – Oggetti di blocco*, pag. 22, *Blocco – blocco vento*, pag. 23 e *Blocco – blocco pioggia*, pag. 24).

La priorità degli oggetti di blocco corrisponde all'ordine riportato (il blocco 1 ha la priorità più alta, mentre il blocco 5 quella più bassa).

Utilizzare il blocco 1 (priorità alta)	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • sì, come oggetto di blocco • sì, come blocco vento • sì, come blocco pioggia
Utilizzare il blocco 2	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • sì, come oggetto di blocco • sì, come blocco vento • sì, come blocco pioggia
Utilizzare il blocco 3	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • sì, come oggetto di blocco • sì, come blocco vento • sì, come blocco pioggia
Utilizzare il blocco 4	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • sì, come oggetto di blocco • sì, come blocco vento • sì, come blocco pioggia
Utilizzare il blocco 5 (priorità bassa)	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • sì, come oggetto di blocco • sì, come blocco vento • sì, come blocco pioggia

Ha priorità	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Blocco 5</u> prima Manu • Manu prima del blocco 5
Utilizzare il monitoraggio degli oggetti di blocco	<u>No</u> • Sì
Intervallo di monitoraggio per oggetti di blocco <i>(solo con utilizzo di monitoraggio degli oggetti di blocco)</i>	5s... • 2 h; <u>5 min</u>
Azione con mancata ricezione di un oggetto di blocco <i>(solo con utilizzo di monitoraggio degli oggetti di blocco)</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Stop • Comando Su • Comando Giù <i>(Veneziane/Persiane avvolgibili)</i> • Comando retrazione • Comando estensione <i>(Tende da sole)</i> • Comando chiusura • Comando apertura <i>(Finestre)</i>

Utilizzare limitazione corsa 1/2:

Qui vengono attivate le limitazioni corsa che verranno configurate in una voce del menu dedicata. Vedere "Limitazioni corsa" a pag. 25.

Limite di breve durata (per veneziane):

Per i limiti di breve durata attivi, sono possibili solo comandi corsa manuali con intervallo corto. Se è attivata anche la funzione "Consentire i comandi di passo-passo solo per la regolazione delle lamelle" (vedi *Impostazioni dei canali – Comandi*, pag. 15) possono essere spostate manualmente solo le lamelle, non più la posizione di corsa della veneziana. La limitazione è attiva con valore oggetto 1.

Utilizzare il limite di breve durata	<u>no</u> • sì
Valore dell'oggetto prima del 1° ripristino della comunicazione e della tensione del bus (se viene utilizzato il limite di breve durata)	<u>0</u> • 1

Reset automatismi:

Con il comando manuale l'automatismo del comando verrà disattivato. Da qui viene impostato quando riattivare l'automatismo.

Manu commuta in Auto in seguito a	<ul style="list-style-type: none"> • Scadenza del tempo di attesa • <u>Ricezione di un oggetto</u> • Ricezione di un oggetto o scadenza del tempo di attesa
Tempo di attesa in min <i>(se è stata selezionata l'opzione "Scadenza del tempo di attesa")</i>	1...255; <u>20</u>
Commutazione in Auto con il valore oggetto <i>(se è stata selezionata l'opzione "Ricezione di un oggetto")</i>	0 • <u>1</u> • 0 oppure 1

Oggetto di blocco auto:

Con l'oggetto di blocco auto è possibile disabilitare brevemente l'automatismo (ad es. in presenza o durante gli interventi nelle sale conferenza).

Da qui viene inoltre preimpostata la modalità del canale al ritorno della tensione, ad es. dopo la mancanza di rete. La modalità (Manu o Auto) verrà trasmessa al bus come Status Object.

Utilizzare l'oggetto di blocco automatico	<u>no</u> • sì
Automazione verrà bloccata con (se è stata selezionata l'opzione „sì“)	0 • <u>1</u>
Valore dell'oggetto di blocco al ritorno della tensione (se è stata selezionata l'opzione „sì“)	<u>0</u> • 1
Modo operativo al ritorno della tensione	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Automatico</u> • Manuale
Status Object trasmette	<ul style="list-style-type: none"> • <u>1 nell'automatico</u> 0 nel manuale • 0 nell'automatico <u>1 nel manuale</u>
Ritardo trasmissione uscita di stato Auto o Manu in 0,1 s	<u>0</u> ...50

Tipo di automatismo:

L'automatismo del comando collegato è impostabile esternamente, tuttavia tutte le impostazioni possono essere configurate anche internamente. Selezionato "Automatismo interno" verrà visualizzato la rispettiva voce di menu "Automatismo" (vedi Capitolo *Funzioni automatiche – interno per schermature (comandi)*, pag. 26 o *Funzioni automatiche per finestre (comandi)*, pag. 32).

Tipo automatismo	<u>automatismo esterno</u> • automatismo interno
------------------	--

Blocco – Oggetti di blocco

La voce di menu appare solo se nel "Controllo" è stato configurato un blocco con oggetto di blocco. Qui vengono definite le azioni con il valore oggetto 1 e 0. Con gli oggetti di blocco liberi può essere configurato ad es. lo scenario di allarme d'incendio (creazione dei percorsi di evacuazione mediante la risalita delle schermature, evacuazione dei fumi tramite finestra). Un oggetto di blocco permette inoltre di prevenire eventuali chiusure fuori in terrazzo (il contatto finestra aperto della porta del terrazzo blocca la veneziana davanti alla porta).

Descrizione	[Blocco 1 ... 5] Inserire qui la descrizione!
Con il valore dell'oggetto di blocco = 1	<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna azione • Stop • <u>Comando Su</u> • <u>Comando Giù</u> (<i>Veneziane/Persiane avvolgibili</i>) • <u>Comando retrazione</u> • <u>Comando estensione</u> (<i>Tende da sole</i>) • <u>Comando chiusura</u> • <u>Comando apertura</u> (<i>Finestre</i>)

Posizione in % (solo se con il blocco viene raggiunta una posizione)	0...100
Posizione in % (solo se per le veneziane con il blocco viene raggiunta una posizione)	0...100
Con il valore dell'oggetto di blocco = 0	
Nel regime manuale prima ed in seguito al blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessuna azione</u> • Portarsi in ultima posizione
Nel regime automatico in seguito al blocco	seguire automazione
Valore dell'oggetto prima della 1° comunicazione e al ritorno della tensione di bus	0...1

Blocco – blocco vento

La voce del menu apparirà solo se nel "Controllo" è stato configurato il blocco vento. L'oggetto d'ingresso "blocco vento" verrà associato all'oggetto d'uscita di un sensore vento. L'ingresso potrà essere sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato).

Descrizione	[blocco vento] Inserire qui la descrizione!
Tipo oggetto ingresso	a <u>1 bit</u> • a 16 bit

Oggetto d'ingresso a 1 bit:

Tipo oggetto ingresso	a 1 bit
Con il valore dell'oggetto di blocco = 1	<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna azione • Stop • Comando Su • Comando Giù (Veneziane/Persiane avvolgibili) • <u>Comando retrazione</u> • Comando estensione (Tende da sole) • <u>Comando chiusura</u> • Comando apertura (Finestre)
Posizione in % (solo se con il blocco viene raggiunta una posizione)	0...100
Posizione in % (solo se per le veneziane con il blocco viene raggiunta una posizione)	0...100
Tempo di attesa in pos.sicura in min dal blocco	1...255; <u>5</u>
Azione dopo il tempo di attesa	
Nel regime manuale prima ed in seguito al blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessuna azione</u> • Portarsi in ultima posizione
Nel regime automatico in seguito al blocco	Seguire automazione

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

Tipo oggetto ingresso	a 16 bit
Bloccare a partire dalla velocità del vento in m/s	2...30; <u>5</u>
Con il blocco attivo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna azione • Stop • <u>Comando Su</u> • Comando Giù (<i>Veneziane/Persiane avvolgibili</i>) • <u>Comando retrazione</u> • Comando estensione (<i>Tende da sole</i>) • <u>Comando chiusura</u> • Comando apertura (<i>Finestre</i>)
Tempo di attesa in pos.sicura in min dal blocco	1...255; <u>5</u>
Azione dopo il tempo di attesa	
Nel regime manuale prima ed in seguito al blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessuna azione</u> • Portarsi in ultima posizione
Nel regime automatico in seguito al blocco	seguire automazione
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

Blocco – blocco pioggia

La voce del menu apparirà solo se nel "Controllo" è stato configurato il blocco pioggia. L'oggetto d'ingresso "blocco pioggia" verrà associato all'oggetto d'uscita di un sensore pioggia.

Descrizione	[blocco pioggia] Inserire qui la descrizione!
Con il valore dell'oggetto di blocco = 1	<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna azione • Stop • <u>Comando Su</u> • Comando Giù (<i>Veneziane/Persiane avvolgibili</i>) • <u>Comando retrazione</u> • Comando estensione (<i>Tende da sole</i>) • <u>Comando chiusura</u> • Comando apertura (<i>Finestre</i>)
<i>Posizione in % (solo se con il blocco viene raggiunta una posizione)</i>	<u>0</u> ...100
<i>Posizione in % (solo se per le veneziane con il blocco viene raggiunta una posizione)</i>	<u>0</u> ...100
Tempo di attesa in pos.sicura in min dal blocco	1...255; <u>5</u>
Azione dopo il tempo di attesa	
Nel regime manuale prima ed in seguito al blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessuna azione</u> • Portarsi in ultima posizione
Nel regime automatico in seguito al blocco	Seguire automazione

Limitazioni corsa

Questa voce del menu compare solo se in "Comando" è stata attivata una limitazione corsa. Con le limitazioni corsa è possibile limitare la corsa manuale. La limitazione è attiva con valore oggetto 1.

Tipo di limitazione	<ul style="list-style-type: none"> • <u>totale</u> • posizione di corsa • angolo lamelle (per le veneziane) • consentito solo SU • consentito solo GIU
Valore dell'oggetto prima della 1a comunicazione e ripristino della tensione del bus	<u>0</u> • 1

Con limitazione della posizione di corsa:

Tipo di limitazione	• <u>posizione di corsa</u>
Corsa ammessa nell'ambito della posizione	
di (in %)	<u>0</u> ...100
fino a (in %)	0... <u>100</u>

Con limitazione dell'angolo delle lamelle (solo veneziane):

Tipo di limitazione	• <u>angolo lamelle</u>
Corsa ammessa all'interno dell'angolo	
di (in %)	<u>0</u> ...100
fino a (in %)	0... <u>100</u>

5.2.1.2. Manuell

L'attuatore dispone di due memorie di posizione di corsa per la corsa manuale. Queste posizioni possono essere

- essere richiamato tramite l'oggetto 15 "Passaggio alla memoria di posizione manuale", ad esempio con un pulsante.
- essere recuperati con una sequenza di telegrammi specifica. La sequenza di comando di questi telegrammi può essere inviata, ad esempio, con il pulsante di discesa di un pulsante del bus opportunamente configurato (pressione prolungata del pulsante seguita immediatamente da una pressione breve). In questo modo, è possibile richiamare una sola posizione.

Utilizzare memoria di posizione	<u>no</u> • sì
---------------------------------	----------------

L'oggetto 15 può essere utilizzato per spostarsi in una o due posizioni (valore oggetto 0 e 1).

Utilizzare posizioni diverse per Valore oggetto 0 e 1	<u>no</u> • sì (Selezionando "sì" si fa una distinzione della posizione per valore oggetto 0 e 1)
---	--

Per le veneziane, è possibile salvare sia la posizione di corsa, sia la posizione delle lamelle.

Posizione in %	0...100
----------------	---------

Se si attiva il richiamo tramite la sequenza di comandi, la posizione viene richiamata non appena viene ricevuto un "1" tramite l'oggetto a lungo termine ed entro 2 secondi viene ricevuto un "1" anche tramite l'oggetto a breve termine. Se si seleziona "Utilizza posizioni diverse per i valori oggetto 0 e 1", viene recuperata la posizione per il valore oggetto 0.

Autorizzare richiamo attraverso sequenza di comandi intervallo lungo=1 intervallo breve=1	no • sì
--	---------

Le posizioni memorizzate possono essere modificate tramite l'oggetto di apprendimento. L'oggetto di apprendimento assicura che la posizione corrente sia memorizzata. Possono essere adottati tutti i parametri (altezza e lamelle nel caso delle tende) o solo quelli modificati (vedi *Parametro „Acquisire con programmazione“*, pag. 14).

Utilizzare oggetto di apprendimento per nuova posizione	no • sì
<i>Acquisire nella programmazione (se viene utilizzato un oggetto di apprendimento)</i>	<ul style="list-style-type: none"> • tutti i parametri • solo i parametri modificati

5.2.1.3. Automatico – esterno

Voce del menu "Automatico - esterno" compare quando in "Comando" è stato selezionato il modo automatico esterno. In questo caso, qui è possibile attivare la memoria posizione per la corsa automatica. La posizione qui impostata può essere sovrascritta attraverso un oggetto di apprendimento. In un momento successivo è possibile richiamare la posizione salvata. Per le possibilità di impostazione, si veda il capitolo "Manuale" a pagina 31.

5.2.1.4. Funzioni automatiche – interno per schermature (comandi)

La voce di menu "Automatismi interno" apparirà solo se dal "Controllo" è stata selezionata la funzione automatica interna. Le funzioni automatiche interne riguardano luminosità/posizione del sole, temperatura esterna ed interna, permettono inoltre anche il comando crepuscolare e controllo tempi. Sarà possibile preimpostare o programmare una posizione di schermatura.

Per poter sfruttare appieno le funzioni automatiche per la schermatura, il sistema bus deve disporre dei dati su luminosità/crepuscolo, temperatura esterna ed interna, ora e posizione del sole.

Blocco temperatura esterna:

L'oggetto d'ingresso "blocco temperatura esterna" verrà associato all'oggetto d'uscita di un sensore temperatura. L'oggetto d'ingresso potrà essere sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato).

Utilizzare blocco temperatura esterna	<u>no</u> • sì
Utilizzare blocco temperatura esterna	sì
Tipo oggetto ingresso di temperatura	a <u>1 bit</u> • a 16 bit

Oggetto d'ingresso a 1 bit:

Tipo oggetto ingresso di temperatura	a 1 bit
--------------------------------------	----------------

La schermatura avrà il consenso a bit 0 e verrà bloccata con bit 1.

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

Tipo oggetto ingresso di temperatura	a 16 bit
Valore limite in 0,1°C	-300 ... 800; <u>50</u>
Isteresi in 0,1?	1 ... 100; <u>20</u>
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

La schermatura avrà il consenso se il valore misurato è superiore al valore limite+isteresi e bloccata con il valore misurato inferiore o pari al valore limite.

Comando orario / crepuscolare:

Il comando orario avviene mediante un oggetto di comunicazione. L'oggetto d'ingresso "comando crepuscolare" verrà associato all'oggetto d'uscita di un sensore luminosità. Per il comando crepuscolare potrà essere utilizzato sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato).

Utilizzare comando orario / crepuscolare	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • solo comando crepuscolare • solo comando orario • entrambi (operazione OR)
--	---

Utilizzare comando orario / crepuscolare	solo comando crepuscolare / entrambi
Tipo oggetto crepuscolare	a <u>1 bit</u> • a 16 bit

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

Tipo oggetto crepuscolare	a 16 bit
Valore limite crepuscolo in lux	1 ... 1000; <u>10</u>
Ritardo di commutazione	1 minuto
Inviare lo stato corrente crepuscolare	<u>no</u> • sì

Attivazione temperatura interna:

L'oggetto d'ingresso "attivazione temperatura interna" verrà associato all'oggetto d'uscita di un sensore temperatura. L'oggetto d'ingresso potrà essere sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato o valore nominale e reale).

Utilizzare attivazione temperatura interna	<u>no</u> • sì
--	----------------

Tipo oggetto ingresso	<u>a 1 bit</u> • a 16 bit • a 16 bit temperatura nominale / reale
-----------------------	---

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

Tipo oggetto ingresso	a 16 bit
Valore limite in 0,1°C	-300 ... 800; <u>200</u>
Isteresi in 0,1°C	1 ... 100; <u>20</u>
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

Oggetto d'ingresso a 16 bit (temperatura nominale / reale):

Nella presente funzione il valore nominale/reale (valore misurato) verrà letto ed utilizzato dall'oggetto a 16 bit.

Tipo oggetto ingresso	A 16 bit temperatura nominale / reale
Valore predefinito (VP) - valore reale (VM) Variazione in 0,1°C	1 ... 100; <u>20</u>
Isteresi in 0,1°C	1 ... 100; <u>20</u>
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

La schermatura avrà il consenso se il valore misurato è superiore o pari al valore predefinito+variazione e bloccata con il valore misurato inferiore al valore predefinito+variazione-isteresi.

Funzioni automatiche per la schermatura:

L'automazione della schermatura utilizza gli oggetti d'ingresso "Luminosità" e "Posizione del sole" di una stazione meteo. Da qui verrà definita anche la posizione di corsa per la schermatura automatica.

Utilizzare automazione di schermatura	<u>no</u> • sì
---------------------------------------	----------------

Luminosità:

Per il comando in base a luminosità potrà essere utilizzato sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che uno, due o tre oggetti a 16 bit (valori misurati, ad es. sole ad est, sud, ovest).

Tipo ingresso schermatura	<u>1 x a 1 bit</u> • 1 x a 16 bit • 2 x a 16 bit • 3 x a 16 bit
---------------------------	---

1 x Oggetto d'ingresso a 1 bit:

Impostare i tempi di ritardo per la schermatura (si previene la continua discesa e risalita in caso di intensità luminosa molto variabile).

Tipo ingresso schermatura	1 x a 1 bit
Ritardo salita in min	0 ... 255; <u>12</u>
Ritardo partenza in min	0 ... 30; <u>1</u>

1 x a 16 bit, 2 x a 16 bit oppure 3 x a 16 bit come oggetto d'ingresso:

Il valore limite luminosità può essere impostato mediante il parametro oppure l'oggetto di comunicazione. In caso di diversi valori misurati di luminosità (2 x a 16 bit oppure 3 x a 16 bit), solo il valore max di luminosità verrà confrontato con il valore limite.

Tipo ingresso schermatura	1 x a 16 bit • 2 x a 16 bit • 3 x a 16 bit
Default del valore limite schermatura per	<u>Parametro</u> • Oggetto di comunicazione

Valore limite per parametro:

Impostare il valore limite ed i tempi di ritardo per la schermatura (si previene la continua discesa e risalita in caso di intensità luminosa molto variabile).

Default del valore limite schermatura per	Parametro
Valore limite schermatura in klux	0 ... 100; <u>30</u>
Valore limite isteresi in	Percentuale (%) • <u>kLux</u>
Isteresi (in %)	0 ... 100; <u>10</u>
Isteresi (in kLux)	1 ... 120; <u>20</u>
Ritardo salita in min	0 ... 255; <u>12</u>
Ritardo partenza in min	0 ... 30; <u>1</u>
Inviare lo stato corrente di schermatura	<u>No</u> • Sì

Valore limite per oggetto di comunicazione:

Si avrà la ricezione del valore limite, che potrà poi essere modificato (ad es. il tasto per "sensibile" e "insensibile"), mediante l'oggetto di comunicazione. Impostare da qui anche i tempi di ritardo per la schermatura (si previene la continua discesa e risalita in caso di intensità luminosa molto variabile).

Default del valore limite schermatura per	Oggetto di comunicazione
Ultimo valore comunicato deve essere mantenuto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • al ritorno della tensione • al ritorno della tensione ed • in seguito alla programmazione
Start valore limite in klux valido fino alla 1ª comunicazione	0 ... 100; <u>30</u>
Modalità di modifica del valore limite	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Valore assoluto con un oggetto di com.a 16 bit</u> • aumento/diminuzione con un oggetto di com. • Aumento/diminuzione con due ogg.tti di com.

Dimensione passo in klux (solo con "Aumento/diminuzione con un oggetto di com.")	1 ... 5; <u>2</u>
Valore limite isteresi in	Percentuale (%) • <u>kLux</u>
Isteresi (in %)	0 ... 100; <u>10</u>
Isteresi (in kLux)	1 ... 120; <u>20</u>
Ritardo salita in min	0 ... 255; <u>12</u>
Ritardo partenza in min	0 ... 30; <u>1</u>
Inviare lo stato corrente di schermatura	<u>no</u> • sì

Posizione del sole:

Monitorare posizione del sole	<u>no</u> • sì
Monitorare posizione del sole	sì
La posizione del sole verrà definita da	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Valori discontinui di Azimut ed elevatezza</u> • Angoli di direzione (relat. Azimut/Elevatezza)

Definizione della posizione del sole con i valori:

Immettere la gamma (direzione ed altitudine) desiderata per la posizione del sole, che determinerà l'attivazione della schermatura.

La posizione del sole verrà definita da	valori discontinui di Azimut ed elevatezza
Azimut da	<u>0</u> ... 360
Azimut fino a	<u>0</u> ... 360
Elevatezza da	<u>0</u> ... 90
Elevatezza fino a	<u>0</u> ... 90

Definizione della posizione del sole con gli angoli di direzione:

Immettere l'angolo di direzione desiderato della posizione del sole, che determinerà l'attivazione della schermatura.

La posizione del sole verrà definita da	Angoli di direzione (relat. Azimut/Elevatezza)
Angolo di direzione	<ul style="list-style-type: none"> • Est (Azimut: 0° ... 180°) • Sud-Est (Azimut: 45° ... 225°) • <u>Sud</u> (Azimut: 90° ... 270°) • Sud-Ovest (Azimut: 135° ... 315°) • Ovest (Azimut: 180° ... 360°)

Posizione di corsa e di lamelle (per veneziane):

Per le veneziane potrà essere impostato l'angolo delle lamelle oppure esse potranno seguire in automatico l'elevatezza. Regola: Lamelle chiuse con 100%, lamelle orizzontali con 50%.

Lamelle devono seguire l'elevatezza	<u>no</u> • sì
-------------------------------------	----------------

Le lamelle **non** devono seguire l'elevatezza (angolo d'inversione fisso):
Impostare la posizione desiderata delle lamelle e della schermatura.

Lamelle devono seguire l'elevatezza	no
Posizione delle lamelle in %	0 ... 100; <u>75</u>
Posizione veneziana in %	0 ... 100; <u>75</u>
Utilizzare l'oggetto di aprr. per una nuova posizione di schermatura (verranno salvate la posizione di schermatura e delle lamelle, per i dettagli vedi sotto)	<u>no</u> • sì

Lamelle devono seguire l'elevatezza:

È possibile impostare tre diverse gamme di elevatezza, per le quali verrà definita rispettiva posizione fissa della schermatura e delle lamelle.

Lamelle devono seguire l'elevatezza	sì
Con elevatezza inferiore ai (in gradi)	0 ... 90; <u>10</u>
Posizione delle lamelle in %	0 ... 100; <u>95</u>
Con elevatezza inferiore ai (in gradi)	0 ... 90; <u>30</u>
Posizione delle lamelle in %	0 ... 100; <u>80</u>
Con elevatezza inferiore ai (in gradi)	0 ... 90; <u>45</u>
Posizione delle lamelle in %	0 ... 100; <u>65</u>
Con elevatezza inferiore ai (in gradi)	90
Posizione delle lamelle in %	0 ... 100; <u>50</u>
Posizione veneziana in %	0 ... 100; <u>75</u>
Utilizzare l'oggetto di aprr. per una nuova posizione di schermatura (verrà salvata solo la posizione della schermatura, per i dettagli vedi sotto)	<u>no</u> • sì

Posizione di corsa (per tende da sole e persiane avvolgibili):

Posizione tende da sole in % o Posizione persiane avv. in %	0 ... 100; <u>75</u>
Utilizzare l'oggetto di aprr. per una nuova posizione di schermatura	<u>no</u> • sì

Utilizzare l'oggetto di aprr. per una nuova posizione di schermatura: La posizione di schermatura può essere impostata numericamente oppure manualmente programmata. Per la programmazione verrà impostato "Utilizzare l'oggetto di aprr. Sì", per il salvataggio della posizione raggiunta verrà impiegato "Canale X posizione oggetto di aprr. schermatura". Il salvataggio avviene con il valore = 1 e potrà essere fatto ad es. mediante un tasto associato all'oggetto di apprendimento. I valori numerici già preimpostati verranno trascritti dall'oggetto di aprr..

5.2.1.5. Funzioni automatiche per finestre (comandi)

La voce di menu "Automatismi" apparirà solo se dal "Controllo" è stata selezionata la funzione automatica interna. Le funzioni automatiche interne ricoprono, a seconda dell'impostazione, temperatura esterna ed interna, umidità dell'aria interna, permettendo la ventilazione forzata mediante un oggetto di comunicazione.

Per poter sfruttare appieno l'automazione della ventilazione interna, il sistema bus deve disporre dei dati sulla temperatura esterna ed interna, nonché sull'umidità dell'aria interna.

Blocco immissione aria fredda:

L'oggetto d'ingresso "blocco immissione aria fredda" verrà associato all'oggetto d'uscita di un sensore temperatura. L'oggetto d'ingresso potrà essere sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato).

Utilizzare blocco immissione aria fredda	<u>no</u> • sì
Utilizzare blocco immissione aria fredda	sì
Tipo oggetto ingresso di temperatura	a <u>1 bit</u> • a 16 bit

Oggetto d'ingresso a 1 bit:

Tipo oggetto ingresso di temperatura	a 1 bit
--------------------------------------	----------------

La ventilazione avrà il consenso a bit 0 e verrà bloccata con bit 1.

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

Tipo oggetto ingresso di temperatura	a 16 bit
Valore limite in 0,1°C	-300 ... 800; <u>50</u>
Isteresi in 0,1°C	1 ... 100; <u>20</u>
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

La ventilazione avrà il consenso, se il valore misurato è superiore al valore limite+isteresi e bloccata con il valore misurato inferiore o pari al valore limite.

Ventilazione forzata:

Utilizzare ventilazione forzata	<u>no</u> • sì
---------------------------------	----------------

Con la ventilazione forzata attiva ("Utilizzare ventilazione forzata: Sì") si avrà la ventilazione qualora l'oggetto di comunicazione "Ventilazione forzata" sia = 1.

Blocco immissione aria calda:

L'oggetto d'ingresso "blocco immissione aria calda" verrà associato all'oggetto d'uscita di un sensore temperatura. L'oggetto d'ingresso potrà essere sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato interno/esterno o valore nominale e reale).

Utilizzare blocco immissione aria calda	<u>no</u> • sì
---	----------------

Utilizzare blocco immissione aria calda	sì
Tipo oggetto ingresso	<u>a 1 bit</u> • a 16 bit • a 16 bit temperatura nominale / reale

Oggetto d'ingresso a 1 bit:

Tipo oggetto ingresso	a 1 bit
-----------------------	----------------

La ventilazione avrà il consenso a bit 0 e verrà bloccata con bit 1.

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

Tipo oggetto ingresso	a 16 bit
Valore limite in 0,1°C	-100 ... 200; <u>50</u>
Isteresi in 0,1°C	1 ... 100; <u>20</u>
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

La ventilazione avrà il consenso, se il valore misurato esterno è inferiore a quello interno+variazione-isteresi e bloccata con il valore misurato esterno superiore o pari a quello interno+variazione.

Oggetto d'ingresso a 16 bit (temperatura nominale / reale):

Nella presente funzione il valore nominale/reale (valore misurato) verrà letto ed utilizzato dall'oggetto a 16 bit.

Tipo oggetto ingresso	A 16 bit temperatura nominale / reale
Chiudere se la temperatura esterna supera il valore pred. di (in 0,1°C)	0...255; <u>50</u>
Isteresi in 0,1°C	1...100; <u>20</u>
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

La ventilazione avrà il consenso, con il valore misurato esterno inferiore al valore predefinito+variazione-isteresi e bloccata con il valore misurato esterno superiore o pari a quello predefinito+variazione.

Apertura in base alla temperatura/umidità:

Apri finestra	<ul style="list-style-type: none"> • <u>mai</u> • con temperatura troppo alta • con umidità dell'aria ambiente troppo alta • con temperatura od umidità dell'aria ambiente troppo alta
---------------	--

Temperatura interna:

Questi parametri appaiono se viene ventilato "con temperatura troppo alta" / "con temperatura od umidità dell'aria ambiente troppo alta". L'oggetto d'ingresso potrà

essere sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato o valore nominale e reale).

Tipo oggetto ingresso di temperatura	<u>a 1 bit</u> • a 16 bit • a 16 bit temperatura nominale / reale
--------------------------------------	---

Oggetto d'ingresso a 1 bit:

Tipo oggetto ingresso di temperatura	a 1 bit
--------------------------------------	----------------

La ventilazione avrà il consenso a bit 0 e verrà bloccata con bit 1.

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

La predefinitone del valore limite può avvenire mediante il parametro oppure oggetto di comunicazione.

Tipo oggetto ingresso di temperatura	a 16 bit
Default del valore limite per temperatura interna	<u>Parametro</u> • Oggetto di comunicazione

Valore limite per parametro:

Default del valore limite per temperatura interna	Parametro
Valore limite temperatura interna in 0,1°C	100 ... 500; <u>300</u>
Isteresi in 0,1°C	0 ... 100; <u>20</u>
Inviare le condizioni correnti di temperatura	<u>no</u> • sì

Valore limite per oggetto di comunicazione:

Si avrà la ricezione del valore limite, che potrà poi essere modificato (ad es. il tasto per "sensibile" e "insensibile"), mediante l'oggetto di comunicazione.

Default del valore limite per temperatura interna	Oggetto di comunicazione
Ultimo valore comunicato deve essere mantenuto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>no</u> • al ritorno della tensione • al ritorno della tensione ed • in seguito alla programmazione
Start valore limite in 0,1°C valido fino alla 1ª comunicazione	100 ... 500; <u>300</u>
Modalità di modifica del valore limite	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Valore assoluto con un oggetto di com.a 16 bit</u> • Aumento/diminuzione con un oggetto di com. • Aumento/diminuzione con due ogg.tti di com.
Dimensione passo (solo con "Aumento/diminuzione con un oggetto di com.")	0,1°C ... 5°C; <u>1°C</u>

Isteresi in 0,1?	0 ... 100; <u>20</u>
Inviare le condizioni correnti di temperatura	<u>no</u> • sì

Oggetto d'ingresso a 16 bit (temperatura nominale / reale):

Nella presente funzione il valore nominale/reale (valore misurato) verrà letto ed utilizzato dall'oggetto a 16 bit.

Tipo oggetto ingresso di temperatura	Temperatura nominale / reale a 16 bit
Aprire se se il valore reale supera il valore pred. di (in 0,1°C)	0...255; <u>20</u>
Isteresi in 0,1 ?	0...100; <u>20</u>
Inviare lo stato corrente di blocco	<u>no</u> • sì

Umidità dell'aria ambiente:

Questi parametri appaiono se viene ventilato "con umidità dell'aria ambiente troppo alta" / "con temperatura od umidità dell'aria ambiente troppo alta". L'oggetto d'ingresso potrà essere sia un oggetto a 1 bit (inferiore o superiore ad un valore limite) che un oggetto a 16 bit (valore misurato).

Tipo oggetto ingresso dell'umidità	a <u>1 bit</u> • a 16 bit
------------------------------------	---------------------------

Oggetto d'ingresso a 1 bit:

Tipo oggetto ingresso dell'umidità	a 1 bit
------------------------------------	----------------

La ventilazione avrà il consenso a bit 0 e verrà bloccata con bit 1.

Oggetto d'ingresso a 16 bit:

Tipo oggetto ingresso dell'umidità	a 16 bit
Valore limite umidità interna in %	0 ... 100; <u>60</u>
Isteresi in 0,1?	0 ... 100; <u>5</u>
Inviare le condizioni correnti dell'umidità	<u>no</u> • sì

Apertura della finestra:

Se la ventilazione in base alla temperatura od umidità viene gestita mediante un oggetto d'ingresso a 1 bit, immettere in % la posizione di apertura.

Apertura della finestra in %	1... <u>100</u>
------------------------------	-----------------

Con la ventilazione in base alla temperatura od umidità gestita mediante un oggetto d'ingresso a 16 bit sarà possibile impostare la posizione di apertura oppure impiegare l'apertura graduale della finestra. Nel funzionamento passo-passo verrà controllato, ad

intervalli regolari impostati, lo scostamento di temperatura/umidità, provvedendo eventualmente all'adattamento dell'apertura.

Apertura della finestra	<u>in % assoluta</u> • graduale
Apertura della finestra in % (solo con "Apertura della finestra in %")	1... <u>100</u>
graduale del (in %) (solo con "Apertura graduale della finestra")	1...100; <u>25</u>
ogni (minuti) (solo con "Apertura graduale della finestra")	1...60; <u>3</u>

5.2.1.6. Scenari (azionamenti)

Per il controllo dello scenario è necessario creare un **indirizzo di gruppo per gli scenari** nel sistema KNX. A questo indirizzo di gruppo viene associato l'oggetto di ingresso "Canale X - Richiamo/salvataggio scenari" dell'attuatore.

Se avviene un **richiamo** degli scenari, il **numero degli scenari** viene comunicato all'attuatore. Viene raggiunta la posizione di corsa salvata nell'attuatore per questo numero degli scenari.

Se avviene un **salvataggio** degli scenari, la posizione di corsa attuale per questo numero degli scenari viene salvata nell'attuatore.

La voce del menu "Scenari" dell'attuatore compare solo se nelle impostazioni del canale di azionamento è selezionato "Utilizza scenari: sì"). Ogni azionamento ha **16 memorie di scenario** per posizioni di corsa.

Attivare una memoria di scenario.

Utilizzare la memoria di scenario X	<u>no</u> • sì
-------------------------------------	----------------

Assegnare un numero degli scenari alla memoria di scenario. Tramite questo numero degli scenari viene richiamata/salvata la posizione di corsa memorizzata nell'attuatore. Assicurarsi che ogni numero degli scenari venga assegnato solo una volta per canale di azionamento.

Numero degli scenari	<u>0</u> ...127
----------------------	-----------------

Indicare la posizione di corsa. Se il salvataggio degli scenari tramite il bus è ammesso, questa posizione vale solo dopo il download dell'ETS fino al primo salvataggio manuale. In seguito vale la nuova posizione di corsa che è salvata nell'attuatore.

posizione veneziane in % o posizione persiane avvolgibili in % o posizione tende da sole in % o posizione finestre in %	0...100; <u>50</u>
Posizione lamelle in % (solo per le veneziane)	0...100; <u>70</u>

5.2.1.7. Ingressi per i pulsanti (comandi)

Gli ingressi possono essere utilizzati come tastiera attuatore o bus.

L'ingresso 1 può essere utilizzato in *alternativa* nell'unità è collegata ad un sensore di posizione di zero.

Modo operativo	
Utilizzare ingresso 1	<ul style="list-style-type: none"> • no • come tasto bus • <u>come tasto attuatore</u> • come sensore della posizione zero
Utilizzare ingresso 2 (3 / 4)	<ul style="list-style-type: none"> • no • come tasto bus • <u>come tasto attuatore</u>

Ingresso come tasto bus

Se un ingresso viene utilizzato come tasto bus libero, la trasmissione al bus si avrà all'attivazione del valore precedentemente impostato. Il file di programma dell'attuatore **KNX S1R-B4 compact** contiene vari parametri per le funzioni bus frequentemente utilizzate. Gli ingressi possono essere semplicemente configurati come interruttori, comandi dell'automatismo o dimmer, per l'invio dei valori e per il richiamo scenari.

Funzione bus	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Interruttore</u> • Commutatore • Veneziane • Persiane avvolgibili • Tende da sole • Finestre • Dimmer (regolatore di luce) • Encoder a 8 bit • Encoder temperatura • Encoder luminosità • Scenari
--------------	--

Ingresso come interruttore:

Se all'ingresso viene associato un tasto con la funzione di commutazione, scegliere la funzione bus "Interruttore" e definire il valore da inviare alla pressione/rilascio del tasto e le relative condizioni di invio.

Funzione	Interruttore
Comando alla pressione del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • inviare 0 • inviare 1 • <u>non inviare telegramma</u>
Comando al rilascio del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • inviare 0 • inviare 1 • <u>non inviare telegramma</u>

Inviare valore	<ul style="list-style-type: none"> • <u>con modifica</u> • con modifica su 1 • con modifica su 0 • con modifica e ciclicamente • con modifica su 1 e ciclicamente • con modifica su 0 e ciclicamente
Ciclo (con l'invio periodico)	5 s • 10 s • 30 s • 1 min • 2 min • 5 min • 10 min • 20 min • 30 min • 45 min • 1 h • 1,5 h • 2 h

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Impostare cosa si vuole trasmettere al bus all'attivazione/disattivazione del blocco.

Con blocco attivo non si avrà *nessun* invio periodico.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
con attivazione del blocco singolarmente	<ul style="list-style-type: none"> • inviare 0 • <u>inviare 1</u> • non inviare telegramma
con disattivazione del blocco singolarmente	<ul style="list-style-type: none"> • <u>inviare 0</u> • inviare 1 • non inviare telegramma • trasmettere lo stato corrente

Ingresso come commutatore:

Se all'ingresso viene associato un tasto con la funzione di commutazione, scegliere la funzione bus "Commutatore" e definire il valore da inviare alla pressione ed al rilascio del tasto e le relative condizioni di invio.

Funzione	Commutatore
Comando alla pressione del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Commutare</u> • non inviare telegramma
Comando al rilascio del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Commutare</u> • <u>non inviare telegramma</u>

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Con blocco attivo non si avrà *nessuna comunicazione sul bus*.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Ingresso per il comando delle veneziane, persiane avvolgibili, tende da sole o finestre:

In caso di utilizzo di un ingresso per il comando di un'automatismo mediante il bus, scegliere la funzione bus "Veneziane", "Tende da sole", "Persiane avvolgibili" o "Finestre" e definire la funzione dei pulsanti e la modalità di controllo.

Funzione	Veneziane / Persiane avvolgibili / Tende da sole / Finestre	
Funzione dei pulsanti	<u>Su</u> • Giù <u>Su</u> • Giù • Su/Giù Retratta • Estesa • Retratta/Estesa <u>Apertura</u> • Chiusura • Apertura/Chiusura	(Veneziane) (Persiane avvolgibili) (Tende da sole) (Finestre)
Modalità di controllo*	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Standard</u> • Standard invertito • Modalità Comfort • Dispositivo "uomo morto" 	

*Per maggiori dettagli sulle opzioni d'impostazione delle singole modalità di controllo consultare il Capitolo *Modalità di controllo per i comandi dell'automatismo*, pag. 41 nella sezione generale.

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Con blocco attivo non si avrà *nessuna comunicazione sul bus*.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Ingresso come dimmer:

Se l'ingresso viene utilizzato come dimmer, scegliere la funzione bus "Dimmer" e definire la funzione dei pulsanti, l'intervallo di tempo (accensione/dimmerazione) ed eventualmente anche l'intervallo di ripetibilità nella pressione lunga del tasto.

Funzione	Dimmer (regolatore di luce)
Funzione dei pulsanti	<u>aumentare la luce</u> • attenuare la luce • aumentare la luce / attenuare la luce
Intervallo tra l'accensione e dimmerazione (in 0,1 s)	1...50; <u>5</u>
Ripetizione del comando di dimmerazione	<u>no</u> • sì
Ripetizione del comando di dimmerazione con la pressione lunga del tasto (con ripetizione del comando di dimmerazione)	ogni 0,1 s... • ogni 2 s; <u>ogni 1 s</u>
Dimmerare di (con ripetizione del comando di dimmerazione)	1,50% • 3% • <u>6 %</u> • 12,50% • 25% • 50%

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Con blocco attivo non si avrà *nessuna comunicazione sul bus*.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Ingresso come encoder a 8 bit:

Se l'ingresso viene utilizzato come encoder a 8 bit, scegliere la funzione bus "Encoder a 8 bit" e definire il valore da trasmettere.

Funzione	Encoder a 8 bit
Valore	0...255

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Con blocco attivo non si avrà *nessuna comunicazione sul bus*.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Ingresso come encoder temperatura:

Se l'ingresso viene utilizzato come encoder temperatura, scegliere la funzione bus "Encoder temperatura" e definire dalla gamma -30°C e +80°C il valore da trasmettere. Mediante l'invio di un valore di temperatura potrà essere modificato ad es. il valore predefinito del controllo della temperatura.

Funzione	Encoder temperatura
Temperatura in 0,1°C	-300...800; <u>200</u>

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Con blocco attivo non si avrà *nessuna comunicazione sul bus*.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Ingresso come encoder luminosità:

Se l'ingresso deve essere utilizzato come encoder luminosità (ad es. il valore limite di un sensore solare), scegliere la funzione bus "Encoder luminosità" e definire il valore da trasmettere.

Funzione	Encoder luminosità
Luminosità in kLux	0...100; <u>20</u>

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Con blocco attivo non si avrà *nessuna comunicazione sul bus*.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Ingresso per il comando scenari:

In caso di richiamo e salvataggio degli scenari mediante l'ingresso, scegliere la funzione bus "Scenari" e definire il salvataggio, il tempo che intercorre (richiamo/salvataggio) ed il numero degli scenari.

Funzione	Scenari
Utilizzo del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>senza salvataggio</u> • con salvataggio

Tempo tra il richiamo ed il salvataggio in 0,1 secondi (solo se è stata selezionata l'opzione "con salvataggio")	1...50; <u>20</u>
Scenario n.	<u>0</u> ...127

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Con blocco attivo non si avrà nessuna comunicazione sul bus.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Ingresso come tasto attuatore

Se l'ingresso è utilizzato su questo canale per il comando dell'automatismo, definire la funzione dei pulsanti e modalità di controllo.

Funzione dei pulsanti	<u>Su</u> • Giù <u>Su</u> • Giù • Su/Giù <u>Retratta</u> • Estesa • Retratta/Estesa <u>Apertura</u> • Chiusura • Apertura/Chiusura	(Veneziane) (Persiane avvolgibili) (Tende da sole) (Finestre)
Modalità di controllo*	<ul style="list-style-type: none"> • Standard • Standard invertito • Modalità Comfort • Dispositivo "uomo morto" 	

*Per maggiori dettagli sulle opzioni d'impostazione delle singole modalità di controllo consultare il Capitolo *Modalità di controllo per i comandi dell'automatismo*, pag. 41.

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Il controllo non è possibile con il blocco attivo.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Con l'utilizzo degli intervalli di monitoraggio o dei limiti del raggio d'azione, in assenza di tensione del bus non è possibile nessun comando con tasti locali.

Ingresso come sensore della posizione zero

Il sensore della posizione zero verrà utilizzato per la limitazione del raggio d'azione del rispettivo comando (vedi *Impostazioni dei canali – Comandi*, pag. 15). In caso di guasto del sensore della posizione zero al bus potrà essere trasmesso un messaggio di errore.

Inviare il messaggio di errore in caso di guasto del sensore della posizione zero	<u>No</u> • Sì
---	----------------

Modalità di controllo per i comandi dell'automatismo

Se gli ingressi vengono utilizzati come tasti per il controllo delle schermature e delle finestre, sarà possibile impostare diverse modalità di controllo.

Modalità di controllo	<ul style="list-style-type: none"> • Standard • Standard invertito • Modalità Comfort • Dispositivo "uomo morto"
-----------------------	--

Standard:

Alla pressione breve il comando si sposta gradualmente oppure si arresta. Con la pressione lunga, il comando si porta fino alla posizione di finecorsa. La differenza temporale tra la pressione "breve" e "lunga" è impostabile, secondo le proprie esigenze.

Modalità di controllo	Standard
Azione agendo sul tasto: pressione breve = Stop/Passo lunga = Su o Giù)	
Intervallo tra la pressione breve e lunga in 0,1 secondi	1...50; <u>10</u>

Standard invertito:

Alla pressione breve il comando viene portato fino alla posizione di finecorsa. Alla pressione prolungata, il comando si sposta gradualmente o viene arrestato. La differenza temporale tra la pressione "breve" e "lunga" e l'intervallo di ripetizione verranno impostati singolarmente.

Modalità di controllo	Standard invertito
Azione agendo sul tasto: pressione breve = Su o Giù lunga = Stop/Passo	
Intervallo tra la pressione breve e lunga in 0,1 secondi	1...50; <u>10</u>
Ripetizione del comando di passo-passo con la pressione lunga del tasto	ogni 0,1 s... • ogni 2 s; <u>ogni 0,5 s</u>

Modalità Comfort:

In **Modalità Comfort** la pressione breve, prolungata o lunga del tasto attiverà varie risposte del comando. Gli intervalli temporali verranno impostati singolarmente.

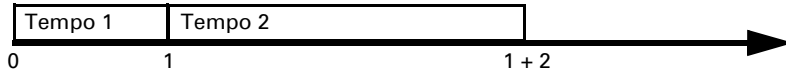
mente impostabili.

Tocco breve (inferiore all'intervallo 1): l'azionamento viene posizionato gradualmente o arrestato.

Pressione leggermente più lunga (superiore all'intervallo 1, ma inferiore all'intervallo 1+2): l'azionamento si sposta. L'azionamento si arresta subito al rilascio del tasto.

Pressione prolungata (rilascio dopo che è trascorso l'intervallo 1+2): l'azionamento si sposta autonomamente alla posizione di finecorsa. Lo spostamento può essere fermato con un tocco breve.

Fig. 1
Schema degli intervalli temporali in modalità Comfort



Momento 0:	Pressione del tasto, inizio dell'intervallo 1
Rilascio prima dello scadere dell'intervallo 1:	Passo (o arresto durante la corsa del comando)
Momento 1:	Fine intervallo 1, Inizio intervallo 2, Comando di corsa
Rilascio allo scadere dell'intervallo 1 tuttavia prima dello scadere dell'intervallo 2	Stop
Rilascio allo scadere dell'intervallo 1 + 2:	Scorrimento fino alla posizione di finecorsa

Modalità di controllo	Modalità Comfort
Azione agendo sul tasto: Il tasto verrà premuto e rilasciato prima della scadenza dell'intervallo 1 = Stop/Passo per l'intervallo superiore all'intervallo 1 = Su o Giù rilasciato tra l'intervallo 1 e 1 - 2 = Stop rilasciato scaduto l'intervallo 1 + 2 = nessun altro Stop	
Tempo 1	0,0s ... • 2 s; <u>0,4 s</u>
Tempo 2	0 s... • 3 s; <u>2 s</u>

Dispositivo "uomo morto":

Il comando scorre non appena viene premuto il tasto e si arresta al rilascio del tasto.

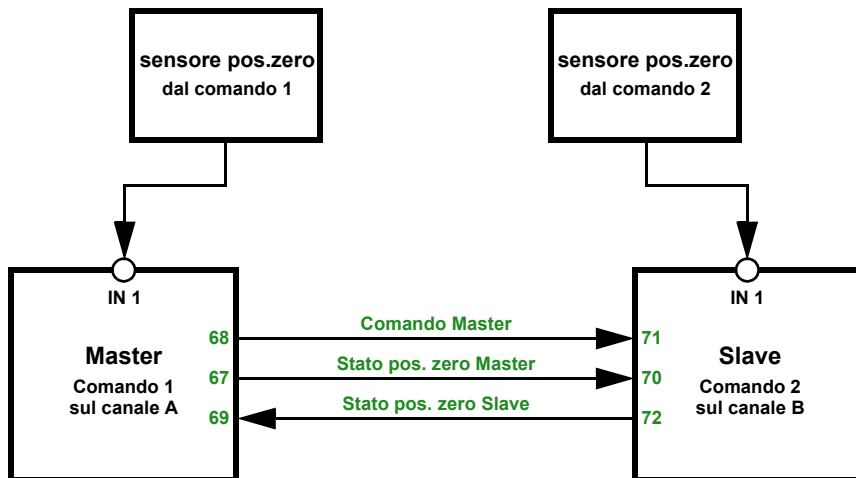
Modalità di controllo	Dispositivo "uomo morto"
Azione agendo sul tasto: Pressione del tasto = comando Su o Giù Rilascio del tasto = comando Stop	

5.2.2. Opzioni di collegamento per i sensori della posizione zero

Vedi anche paragrafo *Limiti del raggio d'azione*, Capitolo *Controllo (comandi)*, pag. 18. Gli esempi riportati ed i numeri degli oggetti di comunicazione si riferiscono ad interblocco dei comandi - Master-Slave sul canale di uscita A e canale B.

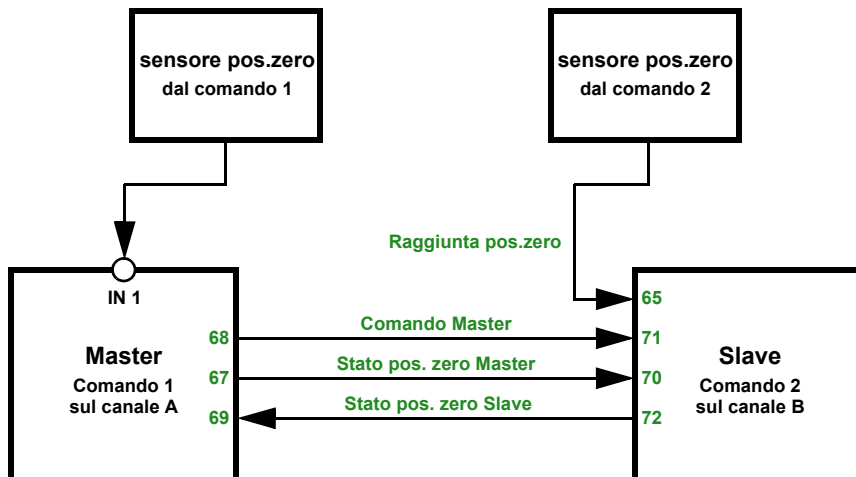
Attuatore A è Master, sensore della posizione zero sull'ingresso 1 dell'attuatore,

Attuatore B è Slave, sensore della posizione zero sull'ingresso 1 dell'attuatore:

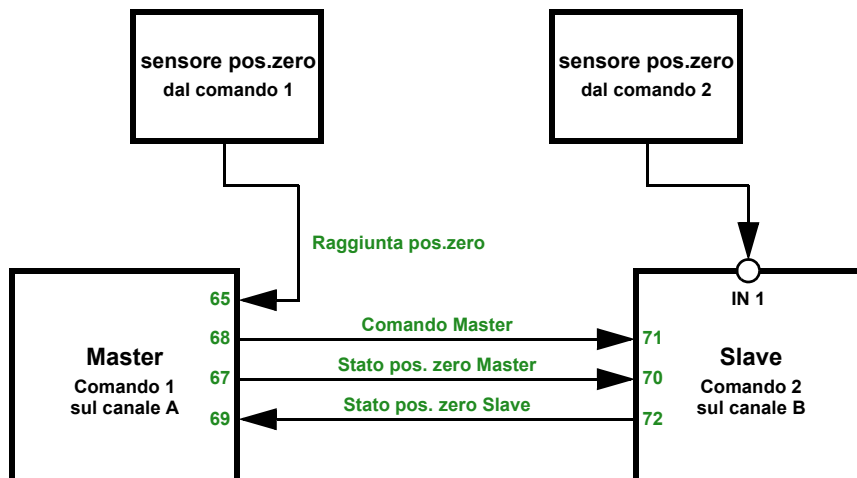


Attuatore A è Master, sensore della posizione zero sull'ingresso 1 dell'attuatore,

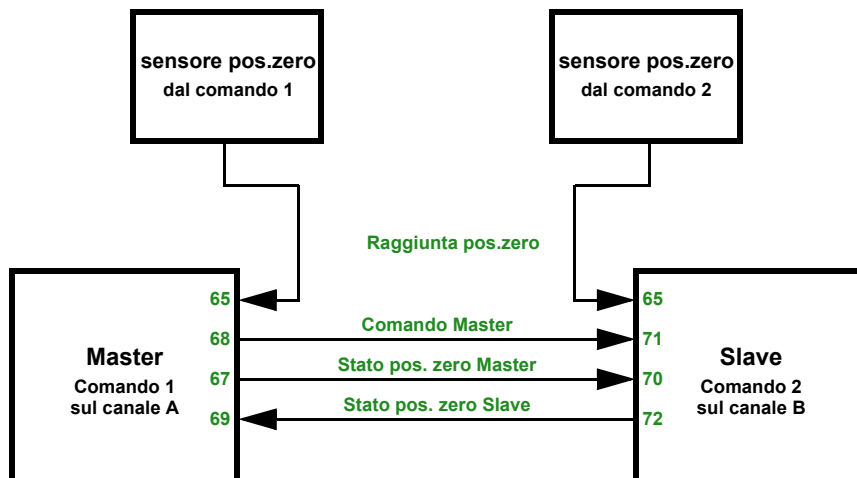
Attuatore B è Slave, sensore della posizione zero sul bus:



**Attuatore A è Master, sensore della posizione zero sul bus,
Attuatore B è Slave, sensore della posizione zero sull'ingresso 1
dell'attuatore:**



**Attuatore A è Master, sensore della posizione zero sul bus,
Attuatore B è Slave, sensore della posizione zero sul bus:**



5.2.3. Impostazioni dei canali – funzioni di commutazione

Se al canale di uscita sono collegati due apparecchi commutabili, verranno visualizzati due canali separati (ad es. "Canale A1 - funzione di commutazione" e "Canale A2 - funzione di commutazione"). Impostare prima le specifiche generali per l'apparecchio

collegato ed attivare, se necessario, le connessioni, funzioni temporali ed oggetti di blocco. Per il rispettivo diagramma consultare il Capitolo *Impostazioni dei canali – funzioni di commutazione*, pag. 45.

Funzionamento a relé	<u>Contatto di chiusura</u> • Contatto di apertura
Azione in seguito al Reset e download dell'ETS	• <u>aperta</u> • chiuso
Utilizzare Status Object	• <u>no</u> • come un oggetto attivo di risposta • come Status Object passivo
Utilizzare la funzione di collegamento (vedi <i>Connessione (funzioni di commutazione)</i> , pag. 46)	<u>no</u> • sì
Utilizzare la funzione temporale (vedi <i>Ritardo di inserimento / disinserimento, temporizzazione (funzioni di commutazione)</i> , pag. 46)	• <u>no</u> • come ritardo di inserimento • come ritardo di disinserimento • come ritardo di inserimento e di disinserimento • come temporizzatore luci scale
Utilizzare oggetto di blocco	<u>no</u> • sì
Utilizzare scenari	<u>no</u> • sì

5.2.3.1. Connessione (funzioni di commutazione)

La voce di menu "Connessione" appare solo se nelle impostazioni per il canale delle funzioni di commutazione è stata selezionata l'opzione "Utilizzare la funzione di collegamento: Sì".

Nell'oggetto di connessione ("Connessione canale X") possono essere connessi vari oggetti di comunicazione con gli operatori logici AND e OR. Ad es. una luce potrà essere accesa solo con l'ingresso per il pulsante attivo operatore logico AND crepuscolo attivo.

Tipo di collegamento	<u>AND</u> • OR
Valore dell'oggetto di connessione al ritorno della tensione di bus	<u>0</u> • 1

5.2.3.2. Ritardo di inserimento / disinserimento, temporizzazione (funzioni di commutazione)

La voce di menu appare solo se nelle impostazioni per il canale delle funzioni di commutazione è stata selezionata una funzione temporale. Il nome della voce del menu corrisponde alla funzione selezionata.

Con il ritardo di inserimento e di disinserimento potrà essere utilizzato ad es. un interruttore per il dispositivo di ventilazione e la luce. Grazie al ritardo di inserimento il ventilatore verrà avviato solo con la luce accesa da un paio di minuti. Il ritardo di disinserimento comporterà lo spegnimento in ritardo del ventilatore se si agisce ripetutamente sull'interruttore e la luce è già spenta.

La funzione temporale luci scale manterrà ad es. la luce accesa per un certo periodo, provvedendo allo spegnimento automatico.

Ritardo di inserimento

Il ritardo di inserimento verrà impostato con la scala e fattore temporale (ad es. 1 min x 4 corrisponde a 4 minuti). Verrà inoltre definito, se si vuole prolungare l'intervallo in caso di una ricezione ripetuta di un telegramma di inserimento ("retriggerabile", ad es. premendo nuovamente l'interruttore) e l'azione all'arrivo del telegramma di disinserimento dal bus.

Scala temporale	0,1 s • 1 s • <u>1 min</u> • 1 h
Fattore temporale	4...255; <u>10</u>
Ritardo di inserimento pari a	non retriggerabile • <u>retriggerabile</u>
telegramma Off durante ritardo di inserimento causerà	<u>nessun azione</u> • spegnimento diretto

Ritardo di disinserimento

Il ritardo di disinserimento verrà impostato con la scala e fattore temporale (ad es. 1 min x 4 corrisponde a 4 minuti). Verrà inoltre definito, se si vuole prolungare l'intervallo in caso di una ricezione ripetuta di un telegramma di disinserimento ("retriggerabile", ad es. premendo nuovamente l'interruttore) e l'azione all'arrivo del telegramma di inserimento dal bus.

Scala temporale	0,1 s • 1 s • <u>1 min</u> • 1 h
Fattore temporale	4...255; <u>10</u>
Ritardo di disinserimento pari a	non retriggerabile • <u>retriggerabile</u>
telegramma On durante ritardo di inserimento causerà	<u>nessun azione</u> • accensione diretta

Temporizzatore luci scale

Nella temporizzazione delle luci scale verrà, con la scala ed il fattore temporale, impostato l'intervallo per il quale la luce resterà accesa (ad es. 1 s x 10 corrisponde a 10 secondi). Verrà inoltre definito, se si vuole prolungare l'intervallo in caso di una ricezione ripetuta di un telegramma di inserimento ("retriggerabile", ad es. premendo nuovamente l'interruttore) e l'azione all'arrivo del telegramma di disinserimento dal bus.

Scala temporale	0,1 s • <u>1 s</u> • 1 min • 1 h
Fattore temporale	4...255; <u>10</u>
L'intervallo luci scale è pari	non retriggerabile • <u>retriggerabile</u>
Telegramma Off durante l'intervallo luci scale causerà	<u>nessun azione</u> • spegnimento diretto

5.2.3.3. Funzione di blocco (funzioni di commutazione)

La voce di menu "Funzione di blocco" appare solo se nelle impostazioni per il canale delle funzioni di commutazione è stata selezionata l'opzione "Utilizzare funzioni di blocco: Sì".

Il canale di uscita può essere bloccato da un telegramma di blocco. Da qui vengono impostate le azioni desiderate durante il blocco, al ritorno della tensione di bus ed in seguito al blocco. Il funzionamento manuale non è a tal punto (con il blocco attivo) possibile.

La funzione può essere utilizzata ad es. per una luce che verrà accesa alla pressione del "Pulsante di panico" (= innesco della funzione di blocco) e non potrà più essere spenta.

La funzione di blocco blocca con	0 • 1
Valore dell'oggetto di blocco seguito al reset e download ETS	0 • 1
Risposta al blocco	nessuna modifica • aperto • chiuso
Risposta all'attivazione	<u>segue comando di commutazione</u> • aperto • chiuso

5.2.4. Ingresso per il pulsante (funzioni di commutazione)

Gli ingressi possono essere utilizzati come tastiera attuatore o bus.

Modo operativo	
Utilizzare ingresso 1 / 2 / 3 / 4	<ul style="list-style-type: none"> • no • come tasto bus • <u>come tasto attuatore</u>

Ingresso come tasto bus

Vedi *Ingresso come tasto bus*, pag. 37.

Ingresso come tasto attuatore

Se l'ingresso viene utilizzato per la gestione del dispositivo su questo canale, definire la funzione dei pulsanti.

Funzionamento tasto	<u>Interruttore</u> • Commutatore
---------------------	-----------------------------------

Se all'ingresso viene associato un tasto con la funzione di commutazione, scegliere il funzionamento tasto "Interruttore" e definire l'azione alla pressione/rilascio del tasto e le relative condizioni di invio.

Funzionamento tasto	Interruttore
---------------------	---------------------

Comando alla pressione del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Attivare</u> • <u>Spegnere</u> • Nessuna azione
Comando al rilascio del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • Attivare • <u>Spegnere</u> • Nessuna azione

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Impostare l'azione all'attivazione/disattivazione del blocco. Il controllo non è possibile con il blocco attivo.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Utilizzare oggetto di blocco	Sì
Con attivazione del blocco singolarmente	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Attivare</u> • <u>Spegnere</u> • Nessuna azione
Con disattivazione del blocco singolarmente	<ul style="list-style-type: none"> • Attivare • <u>Spegnere</u> • Nessuna azione • Monitorare lo stato corrente

Se all'ingresso viene associato un tasto con la funzione di commutazione, scegliere il funzionamento tasto "Commutatore" e definire l'azione alla pressione ed al rilascio del tasto.

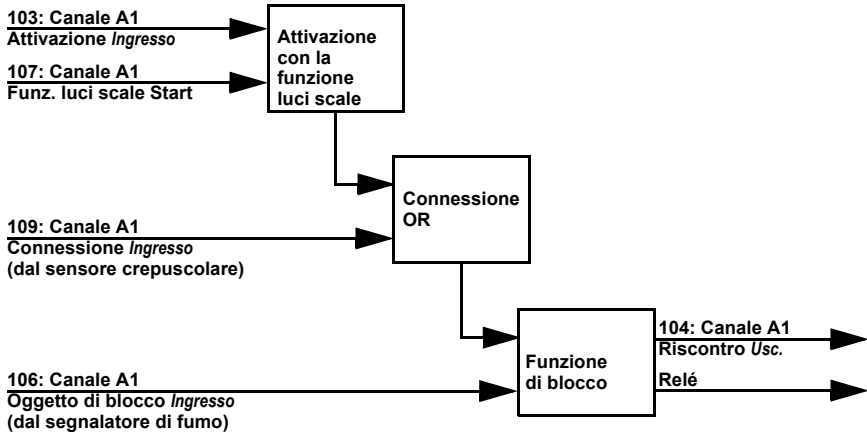
Funzionamento tasto	Commutatore
Comando alla pressione del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Commutare</u> • Nessuna azione
Comando al rilascio del tasto	<ul style="list-style-type: none"> • Commutare • <u>Nessuna azione</u>

L'ingresso può essere inibito con un oggetto di blocco. Il controllo non è possibile con il blocco attivo.

Utilizzare oggetto di blocco	<u>No</u> • Sì
------------------------------	----------------

Relazione Connessione – Accensione temporizzata – Blocco

Applicazione 1: Luci scale sul canale A1, accendibili solo al crepuscolo/di notte (connessione) ed in caso di attivazione di allarme d'incendio (blocco).



Con la gestione mediante l'oggetto di comunicazione "Canale A1 Gestione" (103), la luce verrà normalmente accesa o spenta. Con la gestione mediante l'oggetto "Canale A1 Start funzione luci scale" (107), verrà attivata la funzione temporale luci scale. La funzione temporale è prioritaria, cioè lo stato attivato da un accensione normale verrà sovrascritto.

Domande sul prodotto?

Potete raggiungere il servizio tecnico di Elsner Elektronik sotto
Tel. +49 (0) 70 33 / 30 945-250 o
service@elsner-elektronik.de

Abbiamo bisogno delle seguenti informazioni per elaborare la sua richiesta di servizio:

- Tipo di apparecchio (nome del modello o numero di articolo)
- Descrizione del problema
- Numero di serie o versione del software
- Fonte di fornitura (rivenditore/installatore che ha acquistato il dispositivo da Elsner Elektronik)

Per domande sulle funzioni KNX:

- Versione dell'applicazione del dispositivo
- Versione ETS utilizzata per il progetto