



MANUALE TECNICO

ONDA TOUCH

GARANZIA

Tutti i prodotti Venitem sono garantiti 24 mesi. Nell'intento di migliorare il design e la qualità dei prodotti la ditta Venitem si riserva di modificare il prodotto senza alcun preavviso. Tutti i prodotti guasti vanno resi al proprio fornitore.



DESCRIZIONE

Tastiera touch retroilluminata multifunzione per controllo accessi. Racchiusa in un elegante case in metallo è in grado di funzionare in modalità stand-alone o con protocollo Wiegand. La tastiera retroilluminata permette l'autenticazione con codice PIN o carta per una sicurezza infallibile. La presenza di 1 relè, permette il controllo di 1 varco, al quale è possibile associare fino a 2000 utenti (ciascuno con carta e PIN) con codici a 4 cifre e lettura tessera a 125KHZ EM. Supporta inoltre funzione antirapina. Ideale per piccole attività commerciali e abitazioni, così come per installazioni più commerciali e industriali (fabbriche, magazzini, laboratori, banche ecc.). Programmabile interamente da tastiera, garantisce facilità di installazione e gestione.

CARATTERISTICHE

- Impermeabile, conforme a IP68
- Case forte e robusto in metallo
- Programmabile interamente da tastiera
- 2000 utenti con tessera, PIN o tessera+PIN
- Utilizzabile come tastiera stand-alone
- Tasti retroilluminati
- Wiegand 26 bit per il collegamento ad un controller
- Basso consumo (30mA)
- Veloce nel funzionamento
- Buzzer integrato
- LED rosso e verde per l'indicazione dello stato di funzionamento
- Pulsante campanello

SPECIFICHE TECNICHE

Tensione	12V DC
Numero utenti MAX	2000
Distanza lettura tessera	4 cm
Corrente in funzione	<60 mA
Corrente in standby	<30 mA
Uscita varco a relè	MAX 1A - 48V
Uscita di allarme open collector	10 mA
Temperatura di funzionamento	-25°C~55°C
Umidità di funzionamento	10%-90% (umidità relativa)
Tempo uscita relè varco regolabile	0-99 secondi
Tempo uscita di allarme regolabile	1-3 minuti
Interfaccia Wiegand	Wiegand 26 bit

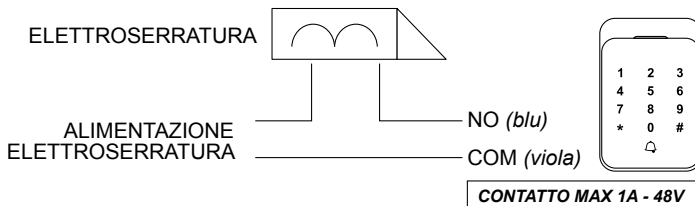
INSTALLAZIONE

- Rimuovere la base della tastiera usando l'apposita chiave fornita
- Praticare 2 fori sul muro per il fissaggio e 1 foro per il cavo
- Inserire i tasselli nei due fori
- Fissare la base al muro con due viti autofilettanti
- Agganciare la tastiera alla base con l'apposita chiave fornita

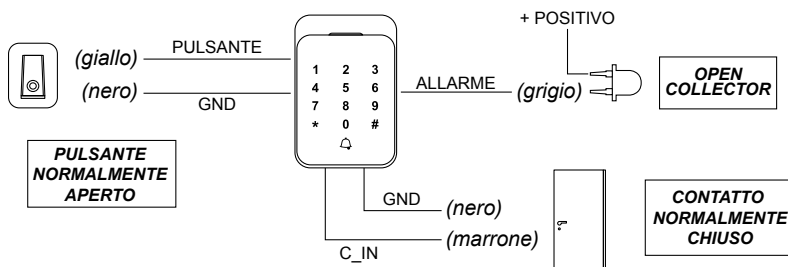
CABLAGGIO

COLORE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
Rosa	CAMPANELLO	Pulsante campanello
Rosa	CAMPANELLO	Pulsante campanello
Verde	D0	Wiegand output D0
Bianco	D1	Wiegand output D1
Grigio	ALLARME	Uscita di allarme open collector MAX 10 mA
Giallo	PULSANTE	Pulsante di apertura (ingresso negativo)
Marrone	C_IN	Contatto magnetico varco (ingresso negativo)
Rosso	12V+	Ingresso alimentazione positivo + 12V DC
Nero	GND	Ingresso alimentazione negativo
Blu	NO	Relè varco, normalmente aperto (N.O.)
Viola	COM	Relè varco, comune (COM)
Arancione	NC	Relè varco, normalmente chiuso (N.C.)

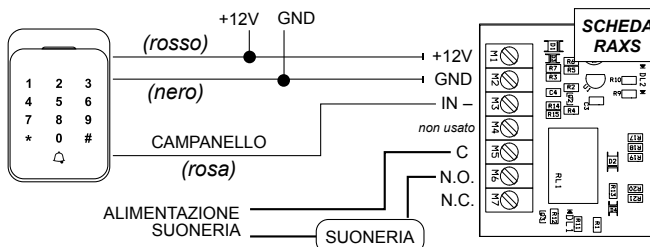
ESEMPIO COLLEGAMENTO ELETTROSERRATURA



ESEMPIO COLLEGAMENTO INGRESSO, PULSANTE, CONTATTO PORTA E USCITA ALLARME



ESEMPIO COLLEGAMENTO CAMPANELLO



N.B. È consigliato utilizzare la nostra scheda di interfaccia per un funzionamento ottimale del pulsante campanello

RIPRISTINARE LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

1. Scollegare l'alimentazione ed attendere almeno 30 secondi;
2. Collegare l'alimentazione la tastiera emette un beep con luce rossa-verde accesa, premere e rilasciare **#** entro un 1 secondo;
3. La conferma del reset viene data da 2 "beep" consecutivi successivi al rilascio del pulsante **#**.

N.B.: Con questo procedimento vengono ripristinati solo i dati dell'installatore, lasciando intatti quelli dell'utente.

INDICAZIONE DI SUONO E LUCE

STATO DI FUNZIONAMENTO	LUCE ROSSA	LUCE VERDE	BUZZER
Standby	Lampeggiante	-	-
Bottone premuto	-	-	beep
Operazione riuscita	-	Fissa	beep
Operazione fallita	-	-	beep beep beep
In modalità programmazione	Fissa	-	beep
Apertura varco	-	Fissa	beep
Allarme	Lampeggiante	-	Allarme

PROGRAMMAZIONE


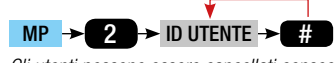
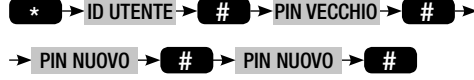

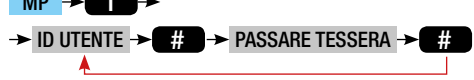


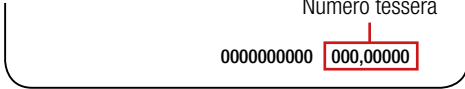
IMPOSTAZIONI UTENTE MASTER:

<p>Entrare in modalità programmazione (abbreviata con il simbolo MP) 999999 è il codice master di default</p>	<p>* → CODICE MASTER → #</p>
<p>Uscire dalla modalità programmazione</p>	<p>*</p>
<p>Cambiare il codice master (il codice può essere lungo da 6 a 8 cifre)</p>	<p>MP → 0 → NUOVO CODICE →</p> <p># → NUOVO CODICE → #</p>


N.B. Dove non è indicato **MP** l'operazione può essere eseguita con un ID UTENTE

IMPOSTAZIONI UTENTE:

IMPOSTARE LA MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO	
<ul style="list-style-type: none"> • Funzionamento utenti solo con tessera (accesso solo tramite tessera) 	<p>MP → 3 → 0 → #</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Funzionamento utenti con tessera + PIN (accesso tramite tessera e PIN) 	<p>MP → 3 → 1 → #</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Funzionamento utenti con tessera o PIN (accesso tramite tessera o PIN) 	<p>MP → 3 → 2 → # (default)</p>

PROGRAMMAZIONE UTENTI IN MODALITÀ DI ACCESSO TRAMITE O TESSERA O PIN <i>vedi pagina 6</i>	
<p>Aggiungere utente con PIN L'ID UTENTE è un numero qualunque compreso tra 1-2000. Il codice PIN è lungo da 4 cifre e compreso tra 0000-9999 (con l'eccezione di 1234 che è riservato)</p>	 <p><i>Gli utenti possono essere aggiunti consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione come indicato dalla freccia</i></p>
<p>Cancellare utente con PIN</p>	 <p><i>Gli utenti possono essere cancellati consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione come indicato dalla freccia</i></p>
<p>Cambiare PIN ad un utente con PIN</p>	
<p>Aggiungere utente con tessera (metodo 1) È il metodo più veloce per registrare le tessere. Generazione automatica di numero ID utente.</p>	 <p><i>Le tessere possono essere aggiunte consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione (associato al primo numero utente libero) come indicato dalla freccia</i></p>
<p>Aggiungere utente con tessera (metodo 2) È un metodo alternativo per registrare le tessere, usando il numero ID assegnato. In questo modo ad un ID utente è associata una tessera, ad ogni tessera può essere associato un solo ID utente.</p>	 <p><i>La tessera possono essere aggiunte consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione (associato al primo numero utente libero) come indicato dalla freccia</i></p>
<p>Aggiungere utente con tessera (metodo 3) Il numero della tessera è rappresentato dalle 8 cifre che compaiono sul retro della tessera (vedi immagine sotto). Generazione automatica di numero ID utente.</p>	 <p><i>Gli utenti possono essere aggiunti consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione. (associato al primo numero utente libero) come indicato dalla freccia</i></p>
<p>Aggiungere utente con tessera (metodo 4) Con questo metodo un ID utente viene assegnato ad un numero carta. Ad un numero carta può essere associato un solo ID utente (vedi immagine sotto).</p>	 <p><i>Gli utenti possono essere aggiunti consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione come indicato dalla freccia</i></p>
<div style="text-align: center;"> <p>Numero tessera</p>  </div>	

<p>Cancellare utente con tessera usando la tessera.</p>	 <p><i>Gli utenti possono essere cancellati consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione come indicato dalla freccia</i></p>
<p>Cancellare utente con tessera usando ID utente. Questa operazione può essere usata se l'utente perde la sua tessera.</p>	 <p><i>Gli utenti possono essere cancellati consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione come indicato dalla freccia</i></p>
<p>Cancellare utente con tessera usando numero tessera. Questa operazione può essere usata se l'utente perde la sua tessera.</p>	 <p><i>Gli utenti possono essere cancellati consecutivamente, senza uscire dalla modalità programmazione come indicato dalla freccia</i></p>

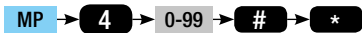
<p align="center">PROGRAMMAZIONE UTENTI CON TESSERA + PIN <i>vedi pagina 6</i></p>	
<p>Aggiungere utente con tessera + PIN. Il PIN deve contenere 4 numeri qualsiasi tra 0-9999. Non può però essere "1234", perché riservato per la programmazione</p>	<p>Aggiungere tessera con uno dei 4 metodi descritti a pagina 7 e premere * per uscire dalla modalità programmazione. Per associare un PIN alla carta:</p> 
<p>Cambiare PIN usando PIN e tessera (metodo 1).</p>	
<p>Cambiare PIN usando PIN e tessera (metodo 2).</p>	
<p>Cancellare un utente con tessera e PIN, cancellando la tessera</p>	



<p align="center">PROGRAMMAZIONE UTENTE SOLO CON TESSERA <i>vedi pagina 6</i></p>	
<p>Aggiungere e cancellare un utente con tessera</p>	<p>Il procedimento è lo stesso per aggiungere o cancellare <u>un utente solo con tessera</u> descritto a pagina 7.</p>


CANCELLARE TUTTI GLI UTENTI	
Cancellare tutti gli utenti. Opzione pericolosa, da usare con cautela in quanto rimuove tutti gli utenti	

ATTIVAZIONE RELÈ VARCO	
Da utente con PIN	Inserire il PIN e premere #
Da utente con tessera	Avvicinare la tessera alla tastiera
Da utente con PIN e tessera	Avvicinare la tessera alla tastiera, inserire il PIN e premere #

IMPOSTAZIONI TASTIERA:

Tempo di attivazione del relè varco	tra 0 e 99 secondi 
--	---

RILEVAZIONE APERTURA VARCO	
L'attivazione della rilevazione di apertura varco (ingresso C_IN) si estende in 2 funzioni: La prima permette di controllare la richiusura del varco dopo l'inserimento di un codice utente. Se il varco non viene chiuso entro un minuto dall'inserimento del codice utente la tastiera emette un suono d'allarme che cessa dopo un minuto o alla richiusura del varco stesso. La seconda permette di controllare un apertura forzata senza l'inserimento di un codice utente valido. Se il varco viene aperto dopo 2 minuti dall'inserimento di un codice valido la tastiera emette un suono d'allarme e l'uscita O.C. di allarme si attiva per il tempo impostato. La disattivazione dell'allarme è possibile solo passando una tessera valida o inserendo il codice master.	
Disabilitare rilevazione apertura varco	
Abilitare rilevazione apertura varco	

DURATA USCITA DI ALLARME	
Tempo di attivazione dell'uscita di allarme (da 1 a 3 minuti) Di default l'uscita allarme non si attiva, è necessario impostare il tempo	

BLOCCO TASTIERA E OPZIONI USCITA DI ALLARME

Nel caso in cui, nell'arco di 10 minuti venissero inseriti 10 PIN sbagliati o 10 carte non valide la tastiera va in blocco per 10 minuti, e in base alla programmazione selezionata l'allarme o il buzzer interno entrano in funzione per tutta la durata dell'allarme

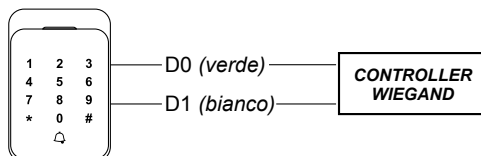
Nessun blocco o allarme.	MP → 7 → 0 → # (default)
Tastiera in blocco	MP → 7 → 1 → #
Allarme e buzzer interno in funzione	MP → 7 → 2 → #
Disabilitare l'avviso di varco forzato	PASSARE TESSERA o CODICE MASTER → #
Disabilitare l'avviso per varco aperto per tempo prolungato	Chiudere il varco PASSARE TESSERA o CODICE MASTER → #

LED ROSSO DI SEGNALAZIONE

Disattivazione lampeggio LED rosso	MP → 8 → 0 → #
Attivazione lampeggio LED rosso	MP → 8 → 1 → # (default)

COLLEGAMENTO AD UN CONTROLLER WIEGAND

Onda Touch permette la connessione attraverso il protocollo Wiegand a centrali di controllo accessi. Non necessita di nessuna impostazione, è sufficiente collegare i 2 cavi D0 e D1 al controller e disattivare gli eventi di allarme (*vedi pag 10*), ad ogni pressione di un qualsiasi tasto la tastiera invia il comando attraverso il Wiegand.





SMALTIMENTO:
Il presente prodotto va smaltito
utilizzando gli appositi cassonetti
per prodotti elettrici ed elettronici,
non vanno immessi in cassonetti
per raccolta di rifiuti di altro genere.



Sede legale e operativa

Via del Lavoro, 10 - 30030 Salzano (VE) - Italy
Tel. +39.041.5740374 - Fax +39.041.5740388
info@venitem.com - www.venitem.com

AZIENDA CERTIFICATA



DESIGN E
PRODUZIONE
IN ITALIA

ITALIAN DESIGN AND PRODUCTION

MA-TA-ONTO-00-01