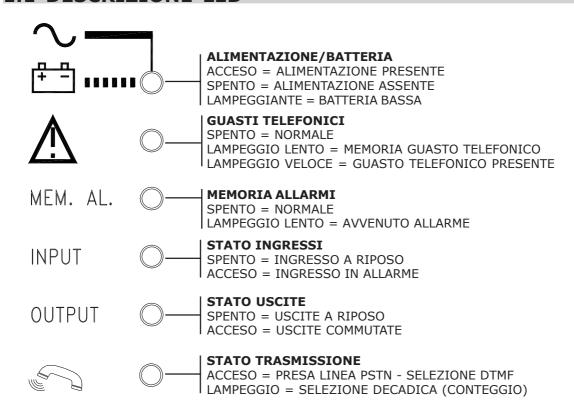


Sommario degli argomenti —

1.0	Descrizione LED e tasti	3
2.0	Scelta lingua visualizzazione stato sistema 2.1 Scelta lingua	4
3.0	Programmazioni utente	6 7 8 9 9 10
4.0	Blocco del ciclo di chiamate	13
5.0	Risponditore e telecomando	14

1.0 Descrizione LED e tasti

1.1 DESCRIZIONE LED



1.2 DESCRIZIONE TASTI

tasti numerici utilizzati per com-	1	2	2	
porre il codice di accesso, i nu-		ABC	DEF	
meri telefonici e per scegliere i valori dei parametri in fase di programmazione	4 GHI	5 JKL	6 MNO	
	7 PQRS	8 TUV	9 wxyz	
tasti freccia utilizzati per scor- rere il menu di programmazio- ne e per scegliere le funzioni da	4	0,	V	
programmare	С	OK	EXIT	tasto EXIT utilizzato per uscire dai menu di programmazione
tasto utilizzato per l'accesso al MENU STATO SISTEMA (in abbinamento ai tasti numerici)				
	ferma param gramr re le fa	tasto OK utilizzato per con- fermare le modifiche dei parametri in fase di pro- grammazione e per inizia- re le fasi di ascolto e di re- gistrazione messaggi		

—— 2.0 Scelta lingua-Visualiz. stato sistema -

2.1 SCELTA LINGUA

• In qualsiasi condizione e' possibile senza introdurre alcun codice, effettuare la scelta della lingua. E' sufficiente premere il tasto "C" seguito dal tasto 9. Ad ogni pressione del tasto si visualizzerà la lingua successiva. Premere il tasto EXIT per uscire oppure attendere il time out di un minuto

TASTI DA PREMERE	VISUALIZZAZIONE	LINGUA	
C + 9 wxyz	COMUNICATORE PSIN	SELEZIONE LINGUA	
+	TRANSMETTEUR RIC	FRANCESE	
+	COMMUNICATOR PSIN	INGLESE	
+	KOMMUNIKATOR PSIN	TEDESCO	
+	COMUNICADOR PSIN 2	SPAGNOLO	
+	COMUNICADOR LINEA FIXA	PORTOGHESE	

2.2 VISUALIZZAZIONE STATO SISTEMA

• In qualsiasi condizione e' possibile senza introdurre alcun codice, accedere ad un **menu "STATO SISTEMA".** E' sufficiente premere il tasto "C" seguito da un tasto numerico (1, 2, 3, 5, 7, 8, 9). Premere il tasto per uscire dal menu oppure attendere il time out di un minuto

TASTI DA PREMERE	ESEMPIO DI VISUALIZZAZIONE	DESCRIZIONE
C + 1	IN. NON A RIPOSO IN.: 1	INGRESSI NON A RIPOSO (Es. Ingresso 1)
C + 2	MEMORIA ALLARMI IN.: 2	MEMORIA ALLARMI (Es. Allarme Ingresso 2)
+ 2 +	RESET MEM. ALLARM IN:	COMANDO DI CANCELLAZIONE MEMORIA ALLARMI, LED DI SEGNALAZIONE GUASTI RETE/BATTERIA

TASTI DA PREMERE	ESEMPIO DI VISUALIZZAZIONE	DESCRIZIONE
+ 3 _{DEF}	USCITE COMMUTATE U: 3-4-5	USCITE COMMUTATE
+ 5 _{JKL}	ESITO CHIAMATE T1 XMM—	STORICO ULTIMO CICLO CON INDICAZIONE ESI- TO CHIAMATA PER NUMERO DI TELEFONO
+	ESITO CHIAMATE T2 XMM	(NUMERO SUCCESSIVO)
+ 7	ANOMALIA PSIN	SEGNALAZ. ANOMALIA PRESENTE
1 9/10	AD OGNI PRESSIONE DEL TASTO 7 APPARE LA VISUALIZZAZIONE SEGUENTE	
+	SICRICOCICLI CICLI KO: 0/000	CICLI CON ANOMALIE/CICLI TOTALI
+	PSIN KO 000/000	CHIAMATE CON ANOMALIA / CHIAMATE PSTN ESEGUITE
+	TEST PSIN KO	GUASTO PER ASSENZA DI LINEA PSTN
+	CANCELLA DATI OK/EXIT	COMANDO DI AZZERAMENTO CONTATORI (ATTIVO SOLO SE SONO RIPRISTINATE LE CONDIZIONI DI GUASTO E ANOMALIE) E LED DI SEGNALAZIONE GUASTI TELEFONICI
+ 8 TUV	CI06 V1.00	VISUALIZZA VERSIONE SOFTWARE

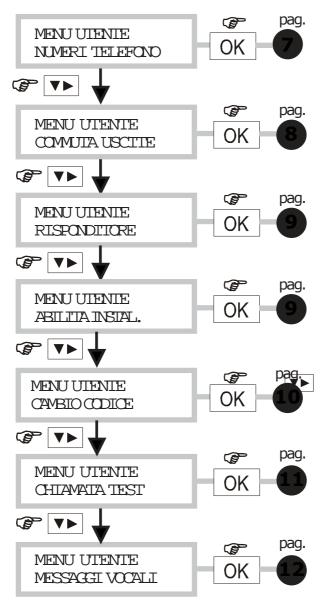
GESTIONE ESITO CHIAMATE (C + 5)

INDICAZIONE	CONDIZIONI OPERATIVE	TONI DI LINEA TELEFONICA	ESITO CHIAMATA
Х	Controllo toni abilitato	Tono di selezione assente o indisponibile	Chiamata non effettuata
S	Controllo toni abilitato e controllo risposta abilitato	Tono di libero assente (silenzio dopo la selezione)	Effettuata solo la selezione
0	Controllo toni abilitato e/o controllo risposta	Tono occupato	Chiamata non effettuata
N	Controllo toni abilitato e controllo risposta abilitato	Tono di libero presente e risposta non avvenuta	Chiamata non effettuata
R	Controllo toni abilitato e controllo risposta abilitato	Tono di libero presente e risposta avvenuta	Chiamata eseguita con messaggio
М	Controllo toni abilitato	Tono di libero riconosciuto	Chiamata eseguita con messaggio
М	Controllo toni disabilitato	Non verificato	Chiamata eseguita con messaggio
В	Durante la fase di attesa del codice di blocco	Toni DTMF del codice di blocco "12"	Ciclo bloccato

3.0 PROGRAMMAZIONI UTENTE—

3.1 ELENCO PROGRAMMAZIONI UTENTE

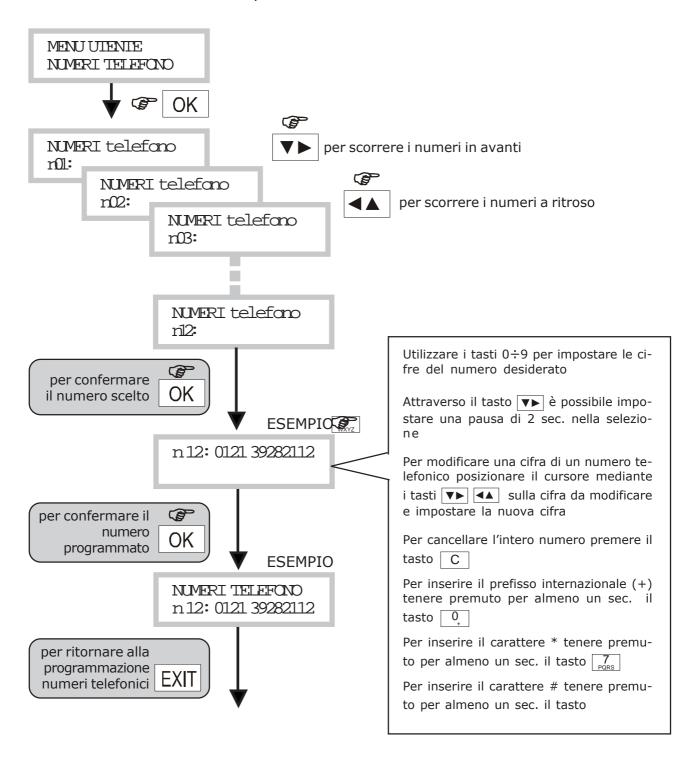
Introdurre il codice di 6 cifre x-x-x-x-x (di fabbrica 111111)



Premere il tasto per scorrere il menu in avanti
Premere il tasto per scorrere il menu a ritroso
Premere il tasto EXIT per uscire dal menu

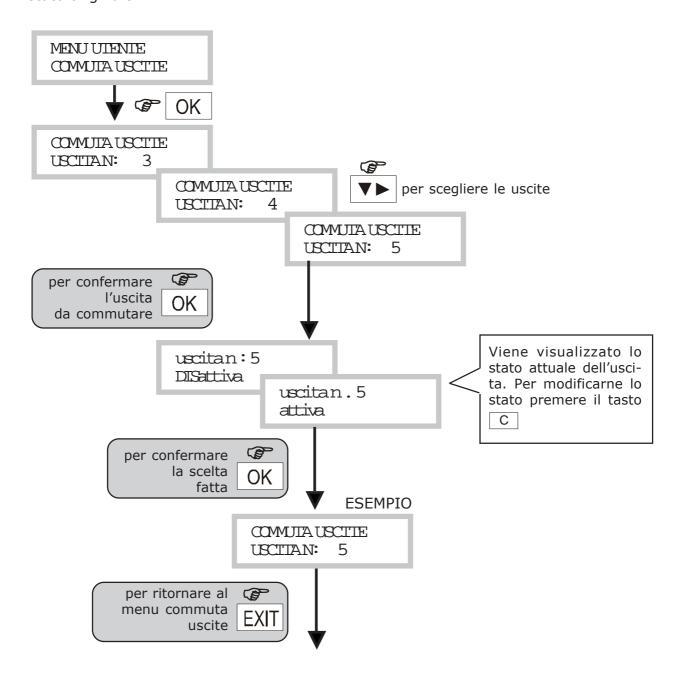
3.2 MENU PROGRAMMAZIONE NUMERI TELEFONO

Menu per programmare/modificare i numeri telefonici che saranno selezionati automaticamente dal trasmettitore a seguito di un allarme. I numeri programmabili sono 12 ciascuno di max 28 tra cifre e pause.



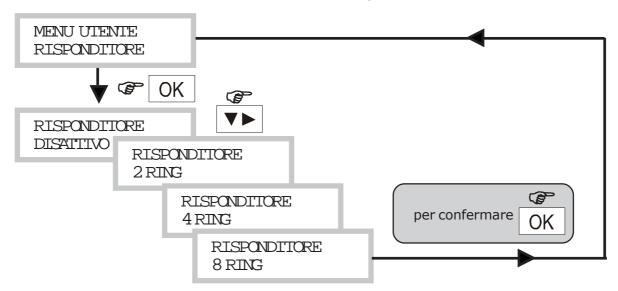
3.3 MENU COMMUTA USCITE

• Attraverso questa funzione è possibile modificare lo stato di un'uscita (ATTIVA/DISATTIVA). Qualora un'uscita sia stata attivata (o disattivata) da remoto è possibile riportarla allo stato originale.



3.4 MENU RISPONDITORE (per telecomandi/telecontrolli)

 Attraverso questa procedura è possibile attivare la funzione di risponditore rendendo possibile una connessione telefonica tra un apparecchio telefonico chiamante ed il comunicatore al fine di effettuare telecomandi e/o telecontrolli

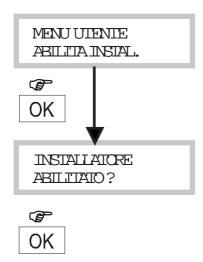




Se la funzione risponditore è abilitata anche la funzione "salto segreteria" è automaticamente abilitata.

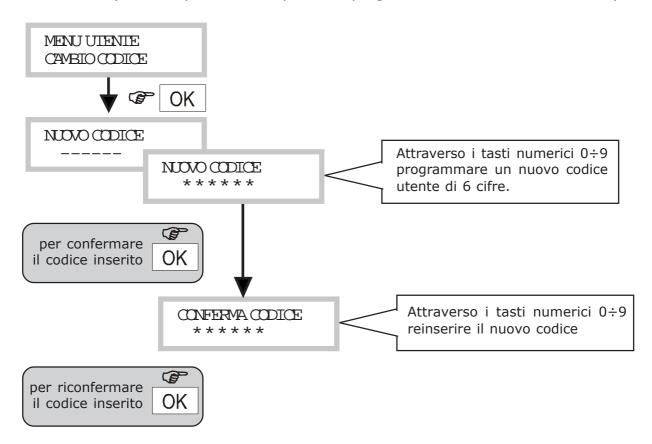
3.5 MENU ABILITA INSTALLATORE

• Attraverso questa procedura è possibile abilitare il codice installatore. L'accesso al menu installatore sarà disabilitato con la prima introduzione del codice utente.



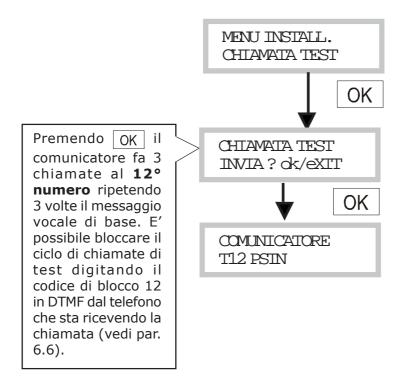
3.6 MENU CAMBIO CODICE UTENTE

• Attraverso questa procedura l'utente potrà personalizzare il proprio codice d'accesso (il codice presente nel prodotto programmato in fabbrica è 111111)



3.7 MENU CHIAMATA DI TEST

 In occasione di una verifica funzionale del trasmettitore è possibile inviare una chiamata vocale di test. La chiamata verrà effettuata sul 12° numero telefonico programmato, inviando il messaggio base.

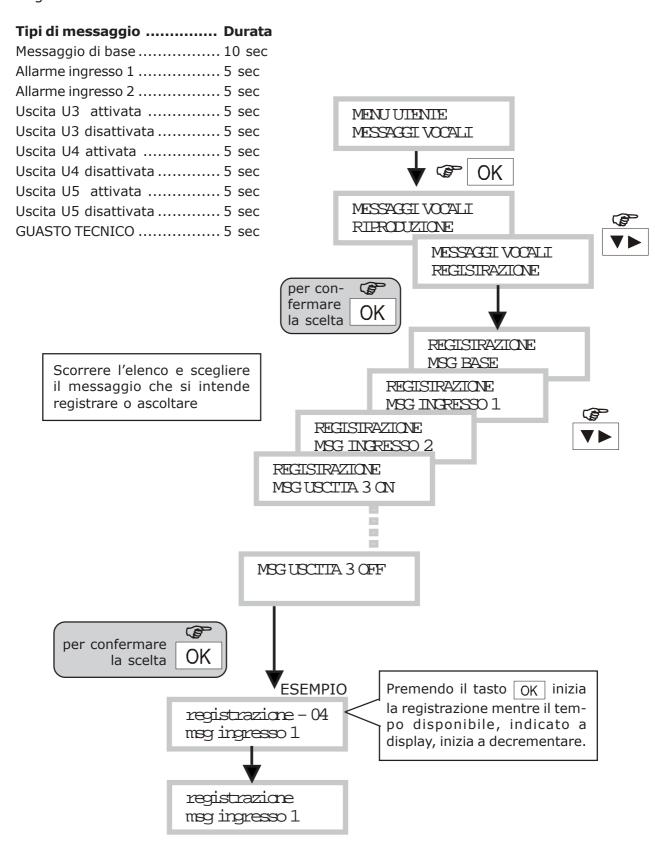




La chiamata di test non viene effettuata se il 12° numero telefonico non è stato programmato

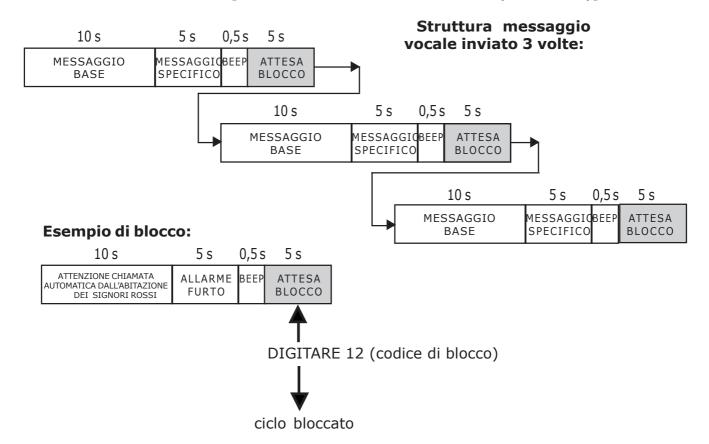
3.8 MENU PROGRAMMAZIONE MESSAGGI VOCALI

- Attraverso questa funzione è possibile registrare e ascoltare, tramite l'apposita cuffia in dotazione, i messaggi vocali che il comunicatore è in grado di inviare
- I messaggi disponibili sono associati oltre che agli eventi di allarme anche al cambio di stato delle uscite commutabili a distanza, ad un evento di guasto tecnico e ad un evento di quasto telefonico



4.0 Blocco del ciclo di chiamate

- E' possibile bloccare il ciclo di chiamate digitando il codice **12 in DTMF** (definito "codice di blocco") da un apparecchio telefonico dal quale si sta ricevendo una chiamata vocale.
- Il blocco è reso possibile sulle chiamate che inviano un messaggio di tipo vocale, con la modalità che rappresentiamo nello schema successivo.
- Se viene digitato il "codice di blocco" viene conclusa la telefonata in corso e tutto il successivo ciclo di chiamate.
- Se l'ingresso che ha provocato l'allarme è subordinato al TC, quando questo va in ON durante il ciclo di chiamata, fa concludere tale ciclo al termine della telefonata in corso.
- E' anche possibile effettuare il blocco del ciclo mediante la tastiera locale con l'introduzione di un codice valido [codice Utente o codice Installatore (se abilitato)].



-5.0 Risponditore e funzione telecomando

- E' possibile attivare/disattivare a distanza delle apparecchiature tecnologiche: climatizzazione, illuminazione, irrigazione etc.. attraverso l'invio di comandi in DTMF da un qualsiasi apparecchio telefonico provocando la commutazione delle uscite del comunicatore programmate come **telecomandabili** (U3, U4, U5). Se abilitato il comunicatore risponde ad eventuali chiamate entranti, in qualsiasi momento, tranne che in condizioni di evento di allarme da inviare. L'utente che desidera effettuare una operazione di telecomando dovrà quindi chiamare il numero PSTN e attendere la sua risposta. La risposta avviene dopo un numero programmabile di squilli (2-4-8) vedi par.3.4.
- Per notificare l'avvenuta risposta viene emesso in linea un tono che consente al chiamante di inserire (in DTMF) il codice UTENTE entro 30 secondi. Ad ogni cifra del codice viene emesso un breve tono di conferma della ricezione della cifra. Al termine dell'introduzione del codice, se questo risulta corretto, sarà emessa una sequenza di 3 toni di conferma, altrimenti si udirà un tono lungo di errore. E' possibile riprovare ad introdurre il codice corretto per 3 volte prima che la comunicazione venga interrotta.
- Al termine della fase di accettazione del codice si potranno effettuare le operazioni di telecomando per la commutazione delle uscite desiderate (vedi sequenza sulla figura che seque).

Ciò avviene attraverso l'introduzione di un codice a 3 cifre:

- 5: definisce il tipo di comando "commutazione uscite"
- 3 o 4 o 5: definisce il numero dell'uscita da indirizzare
- 1 o 0 consente di attivare o disattivare l'uscita desiderata.

Nel caso in cui, durante la procedura di telecomando avvenga un allarme, il comunicatore dà la priorità a quest'ultimo. Non vengono quindi accettati i comandi di attivazione/ disattivazione e viene emesso il BEEEP di CODICE ERRATO. A questo punto occorre riagganciare.

- L'utente ha 1 minuto di tempo dal riconoscimento del codice per effettuare le operazioni di telecomando. Se entro questo tempo non vengono inviati i codici il comunicatore termina la chiamata in corso e libera la propria linea.
- Ad ogni telecomando ricevuto ed accettato il comunicatore invierà un tono breve di conferma, mentre il tono sarà prolungato in caso di errore per:
 - uscita programmata in modo diverso da "telecomandabile"
 - codice errato
- Se il codice viene accettato, il comunicatore invierà il messaggio vocale registrato dall'utente per la conferma dell'esecuzione del comando.
- Se a questo punto l'utente desidera commutare altre uscite (o la stessa) deve nuovamente digitare il codice 5 e proseguire con gli altri codici, ma solo al termine del messaggio vocale.
- SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

Se è presente una segreteria telefonica sulla linea PSTN, la modalità per connettersi al comunicatore è la seguente:

- chiamare il numero telefonico della linea PSTN utilizzata
- attendere la ricezione di un ring
- chiudere la comunicazione
- richiamare il numero telefonico



Funzione telecomando

COMANDI DA INVIARE AL COMUNICATORE		SEGNALI INVIATI DAL COMUNICATORE	SIGNIFICATO DEI SEGNALI
1	Chiamare il numero telefonico PSTN	Tono di risposta	CONNESSIONE AVVENUTA
	n n	BIP 0,5s	CIFRA DEL CODICE RICEVUTA
	Inviare il	BIP 0,5s	CIFRA DEL CODICE RICEVUTA
	codice utente di 6 cifre	BIP 0,5s	CIFRA DEL CODICE RICEVUTA
2	(di fabbrica	BIP 0,5s	CIFRA DEL CODICE RICEVUTA
	n n	BIP 0,5s	CIFRA DEL CODICE RICEVUTA
	n	BIP 0,5s	CIFRA DEL CODICE RICEVUTA
		3 BIP 0,5s	CODICE ESATTO
		BEEEEP	CODICE ERRATO (ripetere procedura dal punto (20)
3	Inviare il codice 5	BIP 0,5s	RICEVUTO
4	Inviare il codice corrispondente all'uscita da commutare * OPPURE	BIP 0,5s	RICEVUTO
5	Inviare il codice: 1 = attivare oppure 0 = disattivare	3 BIP 0,5s + MESSAGGIO VOCALE ASSOCIATO	COMANDO ESEGUITO

^{*} Durante una singola telefonata è possibile commutare più di una uscita (o la stessa). E' sufficiente ripetere, per ogni uscita da commutare, le operazioni

